



# 2022 BÉISBOL REGLAS Y REGULACIONES



# **PONY**™

## Protect Our Nation's Youth

## EDADES DE BÉISBOL 3-23



# **Reglas y regulaciones 2022**

## **Para PONY Baseball, Inc. <sup>TM</sup>**

P.O. BOX 225  
WASHINGTON, PENNSYLVANIA 15301-0225  
Telephone: 724-225-1060 • FAX: 724-225-9852  
Email: [info@pony.org](mailto:info@pony.org) • [www.pony.org](http://www.pony.org)

ABRAHAM KEY, Presidente y CEO

Las Reglas Oficiales de Major League Baseball y las notas y comentarios oficiales citados o parafraseados en este documento se utilizan con un permiso especial del Comisionado de Béisbol.

Prohibida la reproducción total o parcial sin el permiso por escrito del propietario de los derechos de autor.  
Copyright 2022 de PONY Baseball, Inc. <sup>TM</sup> de Washington, PA.

# TABLE DE CONTENIDO

<b>FECHAS Y SITIOS DE LA SERIE MUNDIAL 2022</b>	<b>5</b>
<b>2022 CAMBIOS EN LAS REGLAS DE BÉISBOL DE PONY</b>	<b>6</b>
<b>VOLUNTARIOS PONY</b>	<b>8</b>
<b>2022 PONY REGISTRO DE ÁRBITRO</b>	<b>9</b>
<b>LEAGUE AGE KEY</b>	<b>10</b>
<b>LA ALINEACIÓN</b>	<b>11</b>
<b>ADMINISTRACIÓN</b>	<b>12</b>
<b>DIRECTORES DE ZONA</b>	<b>13</b>
<b>CHAMPIONS LEAGUE™</b>	<b>14</b>
<b>ACCIÓN DISCIPLINARIA</b>	<b>15</b>
<b>REGLAS Y REGLAMENTOS DE PONY Baseball, Inc.™</b>	<b>16</b>
1 - LA LIGA DE ORGANIZACIONES	16
2 – SEGURO	17
3 - EQUIPOS	17
4 - JUGADORES LEGALES	18
5 - LÍMITES	19
6 - SELECCIÓN DE JUGADORES	20
7 - CAMPOS DE JUEGO	20
8 - EQUIPO	22
9 - REGLAS DE JUEGO	24
10 - REGLAS DE LANZAMIENTO	27
11 - DURACIÓN DE LOS JUEGOS	29
12 – CALENDARIO	30
13 - ÁRBITROS	31
14 – ANOTADORES	31
15 – PATROCINADORES	31
16 - GERENTES Y ENTRENADORES	31
17 – COMITÉ DE DECISIONES DE LA LIGA DE ORGANIZACIÓN	32
18 – SANCIONES	32
19 - PROTESTAS	34
20 - CONDUCTA GENERAL	34
<b>REGLAS Y REGLAMENTOS DEL TORNEO</b>	<b>35</b>
T-1 – ELEGIBILIDAD PARA LA LIGA DE ORGANIZACIÓN	35
T-2 - ELEGIBILIDAD DEL EQUIPO	36
T-3 - JUGADORES LEGALES	37
T-4 - DECLARACIÓN JURADA DE ELEGIBILIDAD	38
T-5 - CERTIFICACION DE NACIMIENTO	38

T-6 - REEMPLAZO DE JUGADORES DEL TORNEO	38
T-7 - CAMPOS DE JUEGO	38
T-8 - LANZAMIENTO DE TORNEO	39
T-9 - DURACIÓN DE LOS JUEGOS	39
T-10 – CALENDARIO	39
T-11 – ÁRBITROS	40
T-12 - GERENTES Y ENTRENADORES	41
T-13 - GERENTE DE NEGOCIOS	41
T-14 - COMITÉ DE DECISIONES DEL TORNEO	41
T-15 - DIRECCIÓN DEL TORNEO	42
T-16 - PROTESTAS Y SANCIONES	42
T-17 - RESPONSABILIDAD FINANCIERA DEL TORNEO	43
T-18 - SERIES MUNDIALES	43
<b>COMPORTAMIENTO</b>	<b>43</b>
<b>NOTAS PARA EL PERSONAL DIRECTIVO DEL EQUIPO DEL TORNEO:</b>	<b>44</b>

# FECHAS Y SITIOS DE LA SERIE MUNDIAL 2022

Serie mundial Mustang 9U <sup>TM</sup> - Modesto (Bel Passi), California  
22 al 25 de julio de 2022, Report Day, 21 de julio de 2022

---

Serie mundial Mustang 10U <sup>TM</sup> - Complejo deportivo de Youngsville, Youngsville, LA  
29 de julio - 1 de agosto de 2022, Report Day, 28 de julio de 2022

---

Serie mundial Bronco 11U <sup>TM</sup> - Parque Harry G. Daniel en Ironbridge, Chesterfield, VA  
22 al 25 de julio de 2022, Report Day, 21 de julio de 2022

---

Serie mundial Bronco 12U <sup>TM</sup> - Laredo, TX  
29 de julio - 1 de agosto de 2022, Report Day, 28 de julio de 2022

---

Serie mundial Pony 13U <sup>TM</sup> - Modesto (Bel Passi), California  
22 al 25 de julio de 2022, Report Day, 21 de julio de 2022

---

Serie mundial Pony 14U <sup>TM</sup> - Lew Hays Pony Field, Washington, PA  
12-17 de agosto de 2022, Report Day, 11 de agosto de 2022

---

Serie mundial Colt 16U <sup>TM</sup> - Rent One Park, Marion, IL  
29 de julio - 3 de agosto de 2022, Report Day, 28 de julio de 2022

---

Serie mundial Palomino 19U <sup>TM</sup> - Estadio Uni-Trade, Laredo, TX  
29 de julio - 1 de agosto de 2022, Report Day, 28 de julio de 2022

Los emblemas oficiales del equipo del torneo, puestos a disposición por la sede de PONY, son obligatorios para TODOS los jugadores, gerentes, entrenadores y gerentes comerciales del torneo que ingresan al campo de juego, incluidas las áreas de banquillo y dugout.

# 2022 CAMBIOS EN LAS REGLAS DE BÉISBOL DE PONY

INSERCIÓN: 2022 (Aprobado 2019 como 2020-R-06a)

DESCRIPCIÓN: Courtesy Runner

REGLA: 9-Q (otros bajaron).

CAMBIO DE REGLAS: Corredores de cortesía para Pinto 8U (solo Player Pitch) hasta Thorobred 23U.

1. En cualquier momento, el equipo al bate puede usar corredores de cortesía para el lanzador y / o receptor. En el caso de que el equipo ofensivo batee, el lanzador y / o receptor que tuvo un corredor de cortesía insertado en su nombre puede batear en su posición normal en el orden de bateo.
2. No se puede usar el mismo corredor individual para ambas posiciones (lanzador y receptor) durante el juego.
3. Ni el lanzador ni el receptor estarán obligados a abandonar el juego en tales circunstancias.
4. Los jugadores que hayan participado en el juego en cualquier otra capacidad no son elegibles para servir como corredores de cortesía.
5. Un jugador no puede correr como corredor de cortesía para el lanzador o receptor y ser usado como sustituto de otro jugador en la mitad de la entrada. Si ocurre una lesión, enfermedad o expulsión y no hay otros corredores disponibles, el corredor de cortesía puede ser utilizado como sustituto.
6. El árbitro principal registrará la participación del corredor de cortesía y también anunciará como sustituto.
7. Un jugador que viole las reglas del corredor de cortesía es descalificado por el resto del juego.
8. Si ocurre una lesión, enfermedad o expulsión del corredor de cortesía, otro corredor de cortesía para el lanzador o receptor puede correr.

---

INSERCIÓN: 2022 (Aprobado 2019 como 2020-R-07a)

DESCRIPCIÓN: Posición defensiva en el campo.

REGLA: 9-F.

CAMBIO DE REGLA: Agregue: Todos los jugadores de Potro, Shetland y Pinto (excepción: Lanzamiento de jugador de Pinto) que estén en la posición defensiva del cuadro, excepto el receptor y el lanzador, no pueden acercarse más de 45 pies desde el plato de home hasta que la pelota esté pegar.

---

INSERCIÓN: 2022 (Aprobado 2019 como 2020-R-09a)

DESCRIPCIÓN: Balón de seguridad de nivel 5 o menos para torneos.

REGLA: 8-C-1.

CAMBIO DE REGLA: Referencia 8-C-1 que dice "a menos que se use una pelota de seguridad de Nivel 5 o menos".

---

INSERCIÓN: 2022 (Aprobado 2019 como 2020-R-10)

DESCRIPCIÓN: Incrementar la edad de Palomino de 18U a 19U.

REGLA: 3-B, 4 y T-2 así como el libro completo.

CAMBIO DE REGLA: 3-B ahora debería leer:

El equipo COLT 16U estará formado por no más de 18, ni menos de 12 jugadores.

Los equipos de PALOMINO 19U estarán formados por no más de 25, ni menos de 12 jugadores durante la temporada regular, y no deberán exceder de 3 jugadores de edad 19. Los equipos Palomino estarán formados por no más de 18, ni menos de 12 jugadores durante el torneo y no deberán exceder más de 3 jugadores de 19 años.

Los equipos de THOROBRED 23U pueden estar formados por no más de 25, ni menos de 12 jugadores durante el juego de la temporada regular. Los equipos Thorobred estarán formados por no más de 18, ni menos de 12 jugadores durante el torneo.

---

INSERCIÓN: 2022 (Aprobado 2019 como 2020-R-13)

DESCRIPCIÓN: Agregue una aclaración a las reglas de desempate de dos equipos.

REGLA: T-10 E.

CAMBIO DE REGLA: Después de la regla T-10 E (1) agregue lo siguiente:

(a) Si ambos equipos no han jugado cara a cara, avanzará el equipo con la menor cantidad de carreras permitidas en todos los juegos jugados.

(b) Si ambos equipos han permitido el mismo número de carreras, avanzará el equipo con más carreras netas (carreras anotadas menos carreras permitidas).

(c) Si los equipos permanecen empatados después de considerar "a" y "b", el equipo que anotó la mayor cantidad de carreras en sus juegos avanzará.

Eliminar T-10 E (2) d. y agregue lo siguiente como T-10 (3)

Cualquier equipo o gerente que viole o rechace la secuencia natural de las reglas anteriores será expulsado del torneo y sus juegos se perderán.

---

INSERCIÓN: 2022 (Aprobado 2021 como 2021-R-10)

DESCRIPCIÓN: Corrección de un error tipográfico en la Regla 9D

REGLA: 9-D

CAMBIO DE REGLA: La última oración de 9D debe decir (después de eliminar PENALIZACIÓN): Se inscribirá un arco de 10 pies en el frente del plato de home, desde la línea de falta de la primera a la tercera base, y cualquier bola bateada que no toque o viajar más allá de esa línea se considerará un golpe de falta a los efectos de esta regla. Nota: "no" no se agregó en el libro de reglas de 2020, lo que creó una regla completamente diferente y no la intención del cambio de regla.

INSERCIÓN: 2022 (Aprobado 2021 como 2021-R-14)

DESCRIPCIÓN: Cambiar la redacción de "regla de 10 ejecuciones" a "regla de misericordia"

REGLA: 11-B

CAMBIO DE REGLA: La redacción debe corregirse para agregar la regla de piedad de 15 carreras.

# VOLUNTARIOS PONY

PONY Baseball y Softbol en corazón y alma son los directores de campo voluntarios que forman nuestro personal en todo el mundo. Desde directores de campo de nivel de entrada que pueden supervisar torneos individuales, hasta directores de nivel superior que pueden cubrir secciones, regiones hasta administrar nuestras zonas en todo el mundo, no podríamos funcionar sin ellos.

Si usted es una persona que está lista para ofrecer su tiempo como voluntario a una causa digna de ayudar con el béisbol juvenil y el softbol femenino juvenil a un nivel superior a su liga local, comuníquese con la Sede Internacional de PONY, donde lo pondremos en contacto con los directores de campo voluntarios. en tu área. Puede ayudar con el avance de PONY y nuestra misión de proteger a la juventud de nuestra nación.

Sede internacional de PONY - 724-225-1060 - [info@pony.org](mailto:info@pony.org)



# 2022 PONY REGISTRO DE ÁRBITRO

Una oportunidad para que los árbitros:

- Recibir copias de los libros de reglas de PONY y una copia de las reglas oficiales de las Grandes Ligas de Béisbol.
- Recibir un emblema de árbitro regular fechado para la temporada.
- Reciba una tarjeta de identificación oficial de PONY Baseball como prueba de registro.
- Incluir su nombre en el Registro de Árbitros de PONY que se mantendrá en la Sede Central de PONY para su remisión a los oficiales de la liga de la organización y los directores de torneo.

Únase al esfuerzo de organizar una confraternidad de hombres y mujeres que deseen brindar servicios de arbitraje competentes, asequibles y dedicados a los miles de equipos de PONY Baseball y PONY Girls Softbol en los Estados Unidos y en otros lugares.

PONY también tiene un seguro de responsabilidad civil para árbitros disponible solo para árbitros registrados. Complete su registro en línea en:

[link.pony.org/umpireregistration](http://link.pony.org/umpireregistration)

Para obtener información adicional, escriba, llame, envíe un fax o un correo electrónico:

PONY Baseball and Softball

PO Box 225

Washington PA 15301-0225

PHONE : 724-225-1060 / FAX : 724-225-9852

EMAIL : [umpiresupport@pony.org](mailto:umpiresupport@pony.org)

## REGISTRO EN LÍNEA SOLO \$ 30.00

# LEAGUE AGE KEY

PONY Baseball™ League Age Key								CUTOFF		AUGUST 31		Year		2022	LEAGUE	LEGAL TO PLAY IN THE
JAN	FEB	MAR	APR	MAY	JUN	JUL	AUG	SEP	OCT	NOV	DEC	AGE	AGE	FOLLOWING PROGRAMS		
1999	1999	1999	1999	1999	1999	1999	1999	1998	1998	1998	1998	23	Thorobred 23U™			
2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000	1999	1999	1999	1999	22	Thorobred 23U™			
2001	2001	2001	2001	2001	2001	2001	2001	2000	2000	2000	2000	21	Thorobred 23U™			
2002	2002	2002	2002	2002	2002	2002	2002	2001	2001	2001	2001	20	Thorobred 23U™			
2003	2003	2003	2003	2003	2003	2003	2003	2002	2002	2002	2002	19	Palomino 19U™ or up one program			
2004	2004	2004	2004	2004	2004	2004	2004	2003	2003	2003	2003	18	Palomino 19U™ or up one program			
2005	2005	2005	2005	2005	2005	2005	2005	2004	2004	2004	2004	17	Palomino 19U™ or up one program			
2006	2006	2006	2006	2006	2006	2006	2006	2005	2005	2005	2005	16	Colt 16U™ or up one program			
2007	2007	2007	2007	2007	2007	2007	2007	2006	2006	2006	2006	15	Colt 16U™ or up one program			
2008	2008	2008	2008	2008	2008	2008	2008	2007	2007	2007	2007	14	Pony 14U™ or up one program			
2009	2009	2009	2009	2009	2009	2009	2009	2008	2008	2008	2008	13	Pony 14U™ or up one program			
2010	2010	2010	2010	2010	2010	2010	2010	2009	2009	2009	2009	12	Bronco 12U™ or up one program			
2011	2011	2011	2011	2011	2011	2011	2011	2010	2010	2010	2010	11	Bronco 12U™ or up one program			
2012	2012	2012	2012	2012	2012	2012	2012	2011	2011	2011	2011	10	Mustang 10U™ or up one program			
2013	2013	2013	2013	2013	2013	2013	2013	2012	2012	2012	2012	9	Mustang 10U™ or up one program			
2014	2014	2014	2014	2014	2014	2014	2014	2013	2013	2013	2013	8	Pinto 8U™ or up one program			
2015	2015	2015	2015	2015	2015	2015	2015	2014	2014	2014	2014	7	Pinto 8U™ or up one program			
2016	2016	2016	2016	2016	2016	2016	2016	2015	2015	2015	2015	6	Shetland 6U™ or up one program			
2017	2017	2017	2017	2017	2017	2017	2017	2016	2016	2016	2016	5	Shetland 6U™ or up one program			
2018	2018	2018	2018	2018	2018	2018	2018	2017	2017	2017	2017	4	Foal 4U™ or up one program			
2019	2019	2019	2019	2019	2019	2019	2019	2018	2018	2018	2018	3	Foal 4U™ or up one program			

Find the birth year and month of the player. Look at the cell in the second to the last column in that row for the players League Age and last column in that row for the league age programs the player can legally participate in. Please note that it is the leagues choice if they use our normal two year graduated program or participate in our "And Under" program to allow a player to play up a league age. Also note that in Palomino 19U™ only 3 players of league age 19 are allowed.

# LA ALINEACIÓN

PONY Baseball es la organización administrativa de un grupo de ligas organizativas que ofrecen béisbol a jugadores de 3 a 23 años de edad. Estos son:

League	Age	Diamond	Pitching
Potro 4U™	3 to 4	50 feet (15.24m)	— —
Shetland 6U™	3 to 6	50 feet (15.24m)	— —
Pinto 8U™	5 to 8	60 feet (18.29m)	38 feet (11.58m)
Pinto 8U™ Player Pitch	5 to 8	60 feet (18.29m)	40 feet (11.58m)
Mustang 10U™	7 to 10	60 feet (18.29m)	46 feet (14.02m)
Bronco 12U™	9 to 12	70 feet (21.33m)	50 feet (15.24m)
Pony 14U™	11 to 14	80 feet (24.38m)	54 feet (16.46m)
Colt 16U™	13 to 16	90 feet (27.43m)	60 feet 6 inches (18.44m)
Palomino 19U™	15 to 19	90 feet (27.43m)	60 feet 6 inches (18.44m)
Thorbred 23U™	17 to 23	90 feet (27.43m)	60 feet 6 inches (18.44m)

FOAL 4U™ LEAGUE y SHETLAND 6U™ LEAGUE se enfocan totalmente en la instrucción de jugadores principiantes. Se recomienda una camiseta de bateo. PINTO 8U™ LEAGUE enseña los fundamentos básicos del béisbol. Se recomienda campo de entrenador. MUSTANG 10U™ LEAGUE inicia el entrenamiento de los jugadores en el juego completo de béisbol. El juego de torneo se completa a través del nivel de Serie Mundial. BRONCO 12U™ LEAGUE y PONY 14U™ LEAGUE llevan a los jugadores jóvenes en desarrollo al juego completo del béisbol, sin restricciones en el robo de bases, y el juego de torneo se completa hasta el nivel de Serie Mundial. COLT 16U™ LEAGUE y PALOMINO 19U™ LEAGUE brindan a los jugadores la oportunidad de competir contra sus compañeros en el béisbol reglamentario hasta el nivel de la Serie Mundial. THOROBRED 23U™ LEAGUE brinda a los jugadores en edad universitaria la oportunidad de competir contra sus compañeros en el béisbol reglamentario con bate de madera.

Las ligas de organización de GIRLS SOFTBALL también son operadas por PONY Baseball y Softbol según el concepto de edad y menores. Se pueden obtener copias del libro de reglas de PONY GIRLS SOFTBALL en PONY Baseball and Softball.

# ADMINISTRACIÓN

Los Directores de Campo Voluntarios recopilan información de las ligas de organizaciones locales para la Junta Directiva y el Personal de la Sede, y transmiten información a las ligas de la organización. Los directores de campo también sirven como agentes administrativos y de servicios para las ligas de la organización. La flexibilidad es una palabra clave en la filosofía de PONY Baseball, que proporciona un patrón de operación de la liga de organización que puede adaptarse a las necesidades de la comunidad, en lugar de pedirle a la comunidad que se adapte a un conjunto arbitrario de reglas y regulaciones.

La edad de la liga es la edad alcanzada por un jugador antes del 1 de septiembre del año en curso y determina la elegibilidad del jugador para una edad de liga en particular. Los límites de la liga de organización son recomendados por la liga, pero están sujetos a la aprobación del Director de División. Las solicitudes de membresía se envían en línea anualmente por cada liga de la organización. La información se procesa en la sede y se distribuyen copias a los directores de campo correspondientes. El Director de División emite un Certificado de Membresía luego de la aprobación del Director de las condiciones operativas de la liga de la organización.

Los suministros de la liga de la organización, incluidos los libros de reglas, el catálogo de suministros y otros artículos, se envían por correo a cada liga de la organización al recibir la Solicitud de membresía en PONY Baseball.

Equipo: Se recomiendan uniformes de béisbol convencionales en las ligas FOAL 4U <sup>™</sup>, SHETLAND 6U <sup>™</sup>, PINTO 8U <sup>™</sup> y MUSTANG 10U <sup>™</sup>. Son obligatorios en todas las demás edades de la liga. Se requiere casco protector para bateadores, corredores de base, bateadores en cubierta, entrenadores de jugadores y receptores. El plato de home, el plato de lanzamiento y las bases de tamaño reglamentario se recomiendan para todas las edades de la liga. Se requiere una pelota oficial, con el emblema de PONY BÉISBOL Y SOFTBOL, en la liga de organización y en el juego de torneos. PONY reserves the right to collect data from players, parents, league officials, umpires. Collection of this data is governed by the PONY data management policy. For further information go to <http://link.pony.org/privacypolicy>.

# DIRECTORES DE ZONA

Para propósitos de administración y eliminación de torneos, PONY Baseball y Softbol divide a los Estados Unidos en cuatro zonas, Norte, Este, Sur y Oeste. La fuerza voluntaria de Directores de Campo en la División, Región, Sección, Distrito y Área está dirigida por un Director de Zona en cada zona. También hay una zona de Asia-Pacífico, el Caribe y México.

Zona Este – Terry Faust  
522 Meadowlake Court  
Washington, PA 15301  
724-514-7180  
[t.faust@pony.org](mailto:t.faust@pony.org)

Zona Norte – Steve Miller  
208 McVicker Drive  
Energy, IL 62933  
618-967-4073  
[s.miller@pony.org](mailto:s.miller@pony.org)

Zona Sur – Arnulfo Banda  
1409 W. Business 83,  
Weslaco, TX 78596  
956-121-9958  
[a.banda@pony.org](mailto:a.banda@pony.org)

Zona Oeste – Steve Workman  
PO Box 4927  
La Puente, CA 91747-4927  
626-484-9415  
[s.workman@pony.org](mailto:s.workman@pony.org)

Zona Asia-Pacífico – Takeharu Nasu  
Sapir Tower 8F 1-7-12 Marunouchi  
Chiyoda-Ku Tokyo-Japan 100-0005  
+81 80-1248-0816  
[t.nasu@pony.org](mailto:t.nasu@pony.org)

Zona México – Arturo Cruz  
Dominico Veneciano # 306  
Fracc. Panamericano, Cp. 32320  
Cd. Juarez, Chih. MX  
915-613-4762  
[arturo.cruz@pony.org](mailto:arturo.cruz@pony.org)

Caribe – Eliseo Serrano  
HC 02 Box 13110  
Gurabo, P.R. 00778  
United States of America  
(939) 244-3125  
[e.serrano@pony.org](mailto:e.serrano@pony.org)

# CHAMPIONS LEAGUE™

PONY Baseball and Softball™ se enorgullece de ofrecer membresía en la CHAMPIONS LEAGUE™. Es una de las ligas más nuevas de la familia PONY, diseñada para niños con necesidades especiales. Fue adoptado por unanimidad por la Junta Directiva de PONY Baseball and Softball International el 13 de octubre de 2009.

Si bien muchas de nuestras ligas han tenido algún tipo de CHAMPIONS LEAGUE™ durante años, PONY ha organizado oficialmente esta oportunidad para niños con necesidades especiales. PONY ha desarrollado y finalizado planes para el lenguaje y los procedimientos necesarios para crear estas ligas a nivel internacional.

**REGISTRO:** El registro para la CHAMPIONS LEAGUE™ solo se puede hacer en línea en [www.pony.org](http://www.pony.org). Haga clic en la pestaña de registro y siga las instrucciones de registro. Si necesita ayuda, llame a PONY al 724-225-1060.

**COSTO DE INSCRIPCIÓN:** No hay ningún cargo por registrar su programa CHAMPIONS LEAGUE™ independientemente de cuántos equipos de la Champions League™ haya en la organización.

**¿QUÉ PUEDES HACER PARA AYUDAR?** PONY está desarrollando un plan a largo plazo para el lenguaje y los procedimientos necesarios para mantener la CHAMPIONS LEAGUE™ a nivel internacional, pero necesitamos su ayuda. ¿Tu comunidad ya tiene una CHAMPIONS LEAGUE™? Si es así, ayúdenos a mejorar las reglas y pautas enviando su información a [info@pony.org](mailto:info@pony.org). Protect Our Nation's Youth™ representa a todos los niños y adultos jóvenes independientemente de su capacidad.

**¿CÓMO PUEDO APRENDER MÁS?** Para obtener más información sobre CHAMPIONS LEAGUE™, comuníquese con su director de campo de PONY local o comuníquese con la oficina central internacional de PONY al 724.225.1060 (de lunes a viernes de 8:00 a. M. A 5:00 p. M. EST) o por correo electrónico a [info@pony.org](mailto:info@pony.org).

# ACCIÓN DISCIPLINARIA

La liga de la organización puede adoptar lo siguiente como guía para el manejo de problemas de disciplina de jugadores o adultos.

- A. Los oficiales de la liga de la organización tendrán la autoridad para suspender, despedir o disciplinar a cualquier jugador, gerente, entrenador, árbitro, oficial de la liga de la organización u otra persona cuya conducta infrinja las Reglas y Reglamentos de PONY Baseball y / o se considere perjudicial para los mejores intereses de la liga de la organización.
  - 1. Las personas sujetas a tal disciplina tendrán derecho a una audiencia ante los oficiales de la liga de la organización antes de que se imponga tal disciplina.
  - 2. En el caso de que una audiencia de este tipo involucre a un jugador u otra persona menor de 18 años, se invitará a los padres de esa persona a asistir.
- B. Las personas, jóvenes o adultos, que se nieguen a cumplir con las reglas de Béisbol, PONY Béisbol o la liga de la organización, pueden ser consideradas para una acción disciplinaria.
- C. Reconociendo la dificultad de establecer sanciones específicas para una variedad de violaciones de conducta aceptable, se sugieren las siguientes sanciones. Los oficiales de la liga de organización pueden imponer la que, en su opinión, parezca coincidir con la gravedad de la infracción.
  - 1. **ADVERTENCIA:** La persona infractora debe ser informada por escrito de la infracción y, además, advertirle que la repetición de la infracción resultará en una sanción más severa.
  - 2. **SUSPENSIÓN:** Se le debe informar a la persona infractora por escrito que ha sido suspendida de todas las actividades de la liga de la organización por un número específico de juegos o días.
  - 3. **DESPIDO:** Se debe informar a la persona infractora por escrito que ha sido expulsado de la liga de la organización por el resto del año en curso.
  - 4. **PROHIBIDO:** Se debe informar a la persona infractora por escrito que se le ha prohibido la participación presente y futura en la liga de la organización, de forma permanente o durante un número específico de años.

# REGLAS Y REGLAMENTOS DE PONY Baseball, Inc. <sup>TM</sup>

Este libro no contiene un conjunto completo de reglas que rigen el juego en las ligas FOAL 4U <sup>TM</sup>, SHETLAND 6U <sup>TM</sup>, PINTO 8U <sup>TM</sup>, MUSTANG 10U <sup>TM</sup>, BRONCO 12U <sup>TM</sup>, PONY 14U <sup>TM</sup>, COLT 16U <sup>TM</sup>, PALOMINO 19U <sup>TM</sup> y THOROBRED 23U <sup>TM</sup>. El juego se rige por las Reglas Oficiales de Major League Baseball. Este libro contiene solo aquellas excepciones a las Reglas Oficiales de Béisbol que son necesarias en un programa juvenil, así como las regulaciones que rigen la liga y la administración de la organización.

## Reglas y regulaciones

Cada regla se aplica a las ligas FOAL 4U <sup>TM</sup>, SHETLAND 6U <sup>TM</sup>, PINTO 8U <sup>TM</sup>, MUSTANG 10U <sup>TM</sup>, BRONCO 12U <sup>TM</sup>, PONY 14U <sup>TM</sup>, COLT 16U <sup>TM</sup>, PALOMINO 19U <sup>TM</sup> y THOROBRED 23U <sup>TM</sup>, a menos que se indique específicamente lo contrario.

## 1 - LA LIGA DE ORGANIZACIONES

- A. PONY Baseball no limita a los participantes en la liga de su organización por motivos de discapacidad. Se requiere que todas las ligas de la organización cumplan con esta política y el no hacerlo será motivo para la revocación o la negativa a renovar la membresía anual de una liga de la organización. Cualquier pregunta sobre esta regla se remitirá a la sede de PONY Baseball.
- B. Una solicitud de modificación razonable de las Reglas de PONY (Béisbol / Softbol) por parte de una persona con una discapacidad, o su representante, será aceptada por cualquier empleado de la Sede de PONY y cualquier funcionario de PONY con la responsabilidad de organizar o supervisar los juegos de PONY. PONY permitirá tal modificación a menos que la modificación altere fundamentalmente un aspecto esencial del programa de PONY (Béisbol / Softbol). Si un funcionario cree que una modificación propuesta alteraría fundamentalmente un aspecto esencial del programa de PONY (Béisbol / Softbol), el funcionario debe consultar al Coordinador de PONY ADA. El Coordinador de la ADA, después de una investigación individualizada apropiada que incluya la consideración de las circunstancias específicas del jugador y el propósito de la regla, política o práctica en cuestión, decidirá si permite la modificación. Se proporcionará una notificación por escrito al solicitante de la modificación dentro de los cuatro (4) días hábiles posteriores a la solicitud. Aunque PONY responderá de manera adecuada y en un período de tiempo razonable a una solicitud de modificación razonable independientemente de cuándo se reciba, se recomienda encarecidamente que los jugadores y sus familias notifiquen dicha solicitud en los materiales de registro de la liga de la organización antes del inicio de la temporada y en los materiales de registro del torneo antes del inicio de un torneo.
- C. Las reglas de PONY (béisbol / sóftbol) no limitan los derechos de los jugadores a intérpretes de lenguaje de señas u otras ayudas auxiliares durante la temporada regular y los juegos de torneo. Las reglas que limitan a las personas permitidas en los refugios de equipo no se aplicarán a los intérpretes de lenguaje de señas. En situaciones en las que las Reglas de PONY (Béisbol / Softbol) permiten a los entrenadores estar en áreas distintas al dugout, se permitirá que un intérprete de lenguaje de señas acompañe a los entrenadores con el fin de proporcionar comunicación a un jugador. Cualquier inquietud relacionada con la selección de intérpretes de lenguaje de señas o la ubicación de dichos intérpretes durante los juegos deberá dirigirse al Coordinador de PONY ADA. Aunque PONY responderá de manera apropiada y en un período de tiempo razonable a una solicitud de un intérprete de lenguaje de señas calificado u otra ayuda auxiliar, independientemente de cuándo se reciba, se recomienda encarecidamente que los jugadores y sus familias notifiquen dicha solicitud en la liga de la organización. materiales de registro antes del inicio de la temporada y en los materiales de registro del torneo antes del inicio de un torneo.



- D. PONY es una organización no discriminatoria, que prohíbe acciones contra una liga individual o de una organización por motivos de raza, sexo, credo, religión u origen nacional.
- E. Las ligas de organización estarán compuestas por cualquier número de equipos, pero deben registrar a todos los equipos en una división de edad para ser elegibles para el Juego de Torneo.
- F. La Liga de la Organización aplicará y pagará todas las tarifas de inscripción antes de jugar el primer partido de la Liga de la organización para evitar una tarifa por demora. La Liga de la Organización recibirá un "Certificado de Membresía" al finalizar el proceso de registro.
- G. El Certificado de Membresía será emitido anualmente a cada liga de organización, por el Director de División, sujeto a las siguientes condiciones:
  - (1) El Director de División tendrá la autoridad para retirar o rechazar la membresía por una causa justa y deberá notificar por escrito a los oficiales que presiden la liga de la organización, como se indica en el formulario de Solicitud de Membresía actual en el archivo. La liga de la organización tiene el derecho de apelar tal acción ante el Vicepresidente en esa Zona.
  - (2) El Certificado de Membresía no implica que en temporadas futuras una nueva liga de organización no pueda presentar una solicitud para operar dentro de una parte de los límites actuales de la liga de organización, pero solo que ninguna otra liga de organización podrá operar dentro de los límites establecidos. para la temporada actual.
  - (3) El Certificado de Membresía vence al concluir el juego real de la temporada para la cual se ha otorgado y está sujeto a renovación al solicitarlo y volver a examinarlo el año siguiente.
- H. Se requerirá que todas las organizaciones realicen una verificación anual de antecedentes de todos los oficiales, gerentes, entrenadores, árbitros, voluntarios y personal (o cualquier otra persona que pueda entrar en contacto con los menores de la organización). Las verificaciones de antecedentes como MÍNIMO deben ser una búsqueda en la base de datos nacional de delincuentes sexuales, pero se recomiendan verificaciones adicionales como la búsqueda de identificación y la búsqueda criminal nacional.

## 2 – SEGURO

- A. R. Pueden ocurrir accidentes y lesiones al participar en juegos de béisbol. Para proteger a nuestros miembros, todas las ligas y equipos de la organización deben comprar una cobertura de seguro contra accidentes y mostrar prueba mediante el registro de los jugadores, gerentes, entrenadores, anotadores oficiales y árbitros voluntarios en su liga de la organización con una póliza proporcionada por la liga de la organización. Dicha cobertura está disponible a través de PONY Baseball, Inc.
- B. Todas las ligas y equipos de las organizaciones afiliadas deben comprar un seguro de responsabilidad civil de la liga de la organización con un límite mínimo de un millón de dólares, sobre la base de una póliza de sucesos, y nombrar a PONY Baseball, Inc. como un asegurado adicional. La póliza de responsabilidad también debe incluir una cobertura de responsabilidad legal del participante de un millón de dólares. Dicha cobertura está disponible a través de PONY Baseball, Inc.

## 3 - EQUIPOS

- A. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™, PINTO 8U™, MUSTANG 10U™, BRONCO 12U™ y PONY 14U™  
Los equipos estarán formados por no más de 15 ni menos de 12 jugadores. Los nombres de estos jugadores deben registrarse con el agente de jugadores de la liga de la organización.
- B. COLT 16U™ El equipo estará formado por no más de 18, ni menos de 12 jugadores. Los equipos de PALOMINO 19U™ estarán formados por no más de 25, ni menos de 12 jugadores durante la temporada regular, y no deberán exceder más de 3 jugadores de 19 años. Los equipos de

THOROBRED 23U™ pueden estar formados por no más de 25, ni menos de 12 jugadores durante la temporada regular.

- C. Edad, a los efectos de la liga de la organización, significa "edad de la liga", que es la edad alcanzada por un jugador antes del 1 de septiembre de la temporada en cuestión.

## 4 - JUGADORES LEGALES

- A. R. La liga de la organización tiene la opción de utilizar el programa para niños de 2 años o el programa "U". Esta es estrictamente una decisión de la liga de la organización.
- B. B. Si la liga de la organización decide usar el programa "U", un jugador solo puede ascender un grupo de edad. (EJEMPLO) Un jugador de la edad Bronco de 11 o 12 años solo podrá pasar a la edad Pony.
- C. C. Los jugadores deben cumplir con todas las reglas y regulaciones de PONY para poder participar en torneos.
- D. La edad legal de los jugadores será:
  - (1) FOAL 4U™:  
Jugadores de la liga de edad 4U (edad mínima 3) nacidos entre el 1 de septiembre de 2017 y el 31 de agosto de 2019
  - (2) SHETLAND 6U™:  
Jugadores de la liga de edad 6U (edad mínima 3) nacidos entre el 1 de septiembre de 2015 y el 31 de agosto de 2019
  - (3) PINTO 8U™:  
Jugadores de la liga 8U (edad mínima 5), nacidos entre el 1 de septiembre de 2013 y el 31 de agosto de 2017
  - (4) MUSTANG 10U™:  
Jugadores de la liga de edad 10U (edad mínima 7), nacidos entre el 1 de septiembre de 2011 y el 31 de agosto de 2015
  - (5) BRONCO 12U™:  
Jugadores de la liga de edad 12U (edad mínima 9), nacidos entre el 1 de septiembre de 2009 y el 31 de agosto de 2013
  - (6) PONY 14U™:  
Jugadores de la liga de edad 14U (edad mínima 11), nacidos entre el 1 de septiembre de 2007 y el 31 de agosto de 2011
  - (7) COLT 16U™:  
Jugadores de la liga de edad 16U (edad mínima 13), nacidos entre el 1 de septiembre de 2005 y el 31 de agosto de 2009
  - (8) PALOMINO 19U™:  
Jugadores de la liga de edad 18U (edad mínima 15), nacidos entre el 1 de septiembre de 2002 y el 31 de agosto de 2007
  - (9) THOROBRED 23U™:  
Jugadores de la liga de edad 23U (edad mínima 17), nacidos entre el 1 de septiembre de 1998 y el 31 de agosto de 2005
- E. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™, PINTO 8U™, MUSTANG 10U™, BRONCO 12U™, PONY 14U™ y COLT 16U™ los jugadores de la edad adecuada cuya residencia, según lo determinado por la residencia de sus padres o tutores legales, se encuentre dentro de los límites de la liga de la organización aprobada, se considerarán jugadores "legales" para la liga de la organización y la competencia de torneo.

- (1) Los jugadores no podrán participar con más de una liga de organización de PONY Baseball y / o Softbol al mismo tiempo.
- (2) Un jugador no se moverá de una liga de organización a otra dentro de un límite común o superpuesto en la misma temporada.
- F. PALOMINO 19U™ and THOROBRED 23U™ La residencia de los jugadores de la liga será determinada por la residencia de los padres o tutores legales, la residencia del jugador mientras asiste a la escuela o la residencia legal para votar.
  - (1) En el caso de una pregunta o protesta de las áreas de selección de jugadores del equipo dentro de una Liga PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™, la decisión del Director de División será inapelable.
- G. Las fechas de nacimiento de los candidatos deberán certificarse mediante actas de nacimiento, certificados de hospital, certificados de bautismo, licencias de conducir, pasaportes o documentos religiosos o legales equivalentes que se presentarán a un oficial de la liga de la organización antes del primer juego programado regularmente de la liga de la organización.
  - (1) Se aceptan copias exactas de los documentos de nacimiento y cualquier persona puede realizarlas en cualquier fotocopiadora o proceso de duplicado mecánico.
  - (2) Los documentos presentados como prueba de la fecha de nacimiento deberán ser legibles y llevar la firma de un funcionario autorizado de la agencia emisora.
  - (3) No se aceptan declaraciones notariales de los padres.
- H. PALOMINO 19U™ and THOROBRED 23U™ los jugadores no participarán en un juego a menos que el agente de jugadores haya aprobado el contrato del jugador.
- I. Los jugadores no pueden recibir dinero, favores o gratificaciones por jugar béisbol, aceptar dinero o favores como reembolso por el tiempo perdido en el trabajo mientras juegan béisbol o los gastos incurridos durante el juego. Dicha aceptación no será directa o indirecta, a través de los padres, fideicomisarios o tutores, ni para pagos futuros. Cualquier jugador que haya firmado un contrato de béisbol profesional o que haya aceptado una remuneración por sus servicios como jugador no será legal.
- J. Los oficiales de la liga de la organización tienen la opción de prohibir a los jugadores participar en equipos en otros programas de béisbol no escolares. La política de la liga de la organización local en este asunto se adoptará por escrito y formará parte de los estatutos de la liga de la organización local.
- K. Consulte la regla 1A relativa a la política de PONY sobre discapacidades.

## 5 - LÍMITES

- A. Los límites de la liga de organización son recomendados por la liga, pero están sujetos a la aprobación del Director de División.
- B. Un mapa que indique claramente los límites actuales de la liga de la organización se enviará al Director de División y se reemplazará a pedido.
  - (1) A menos que se indique específicamente lo contrario, el centro de la calle se considerará la línea divisoria real cuando las calles se utilicen como límites.
  - (2) Los mapas deberán indicar límites específicos tales como calles, vías de ferrocarril, ríos o distritos escolares, zonas postales, límites de la ciudad o áreas especificadas de manera similar. Una definición de límites como “radio de cinco millas” no es aceptable.
- C. El Director de División, basándose en las recomendaciones de los Directores de Campo involucrados, se reserva el derecho de ajustar los límites en caso de superposición de solicitudes territoriales o debido a condiciones no equitativas. Aunque los límites no están restringidos específicamente por

población o área geográfica, ambos se considerarán cuando los límites se presenten al Director de División para su aprobación.

- D. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™, PINTO 8U™, MUSTANG 10U™, BRONCO 12U™, PONY 14U™, COLT 16U™, PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™ Los límites de la liga no tienen por qué ser idénticos.
- E. Las ligas de la organización deberán identificar al Director de División los límites desde los cuales pretenden seleccionar a sus jugadores, ya sea en base a la población escolar o geográficamente.

## 6 - SELECCIÓN DE JUGADORES

- A. La selección de jugadores se realizará de acuerdo con las disposiciones establecidas en el Plan de selección de jugadores adoptado por la liga de la organización. Se espera que cada jugador legal que resida dentro de los límites de la liga de la organización aprobada tenga la oportunidad de convertirse en un candidato a jugador para la liga de la organización.
- B. La selección de jugadores para los equipos de la liga de la organización estará bajo la dirección de un Agente de Jugadores que será seleccionado por los oficiales de la liga de la organización.
- C. PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™ Liga: El Director de División o su representante designado será responsable de determinar la elegibilidad del jugador en cuanto a edad, estatus de aficionado y residencia, basándose en la documentación presentada por el equipo.
- D. PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™ Liga: El Director de División, o su representante, aprobará todos los Contratos de Jugadores.
  - (1) Se espera que los oficiales de la liga de la organización y del equipo cooperen plenamente con el Director de División, o su representante, al proporcionar la documentación que se solicitará para verificar la edad, el estado de aficionado y la residencia de los jugadores.
  - (2) Será deber de los Gerentes Comerciales del equipo mantener al Director de División, o su representante, informado de cualquier cambio en los jugadores que participan con su equipo.
- E. El equipo conservará la copia original de cada contrato de jugador. Se proporcionarán dos copias al Director de División, a más tardar el 30 de junio. El Director de División enviará copias a la oficina del comisionado antes del 15 de julio.
- F. PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™ Liga: Los jugadores que abandonen voluntariamente el equipo, o aquellos que abandonen el equipo por razones disciplinarias, antes del 30 de junio, pueden ser reemplazados con la aprobación de los oficiales de la liga de la organización, pero dichos jugadores no participarán con ningún otro equipo de Palomino por el resto de la temporada de juego actual.
- G. PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™ Liga: Después de que los contratos de los jugadores se hayan archivado con el Director de División, antes del 30 de junio, el reemplazo de jugadores requerirá la aprobación del Director de División. El reemplazo se aprobará solo en caso de que un jugador se enferme o se lesione, o debido a una vacante creada por la firma de un jugador a un contrato de béisbol profesional.

## 7 - CAMPOS DE JUEGO

- A. Distancia entre bases:
  - FOAL 4U™ & SHETLAND 6U™ - 50 feet (15.24m)
  - PINTO 8U™ & MUSTANG 10U™ - 60 feet (18.29m)
  - BRONCO 12U™ - 70 feet (21.34m)
  - PONY 14U™ - 80 feet (24.38m)

COLT 16U™, PALOMINO 19™ & THOROBRED 23U™ - 90 feet (27.43m)

B. Distancia de cabeceo:

FOAL 4U™ & SHETLAND 6U™ - 38 feet (11.58m)

PINTO 8U™ - 38 feet (11.58m) PINTO 8U™ PLAYER PITCH – 40 feet (12.19m)

MUSTANG 10U™ - 46 feet (13.41m)

BRONCO 12U™ - 50 feet (14.63m)

PONY 14U™ - 54 feet (16.46m)

COLT 16U™, PALOMINO 19™ & THOROBRED 23U™ - 60 feet, 6 inches (18.44m)

C. El plato de home al centro de la segunda base:

FOAL 4U™ & SHETLAND 6U™ - 70 feet 8.5 in (21.55m)

PINTO 8U™ & MUSTANG 10U™ - 84 feet 10 in (25.85m)

BRONCO 12U™ - 99 feet (30.18m)

PONY 14U™ - 113 feet, 2 inches (34.49m)

COLT 16U™, PALOMINO 19U™ & THOROBRED 23U™ - 127 feet, 3 inches (38.78m)

D. El área de juego limpio estará dentro de las líneas de faltas de primera y tercera base y una cerca o línea marcada que establezca los límites de los jardines del área de juego, a lo que se hace referencia aquí como "Distancias de cuadrangulares."

DISTANCIAS RECOMENDADAS EN CASA

Línea de falta	Centro del campo
FOAL 4U™	125 pies (38,16 m) 200 pies (60,96 m)
SHETLAND 6U™	125 pies (38,16 m) 200 pies (60,96 m)
PINTO 8U™	150 pies (45,22 m) 200 pies (60,96 m)
MUSTANG 10U™	175 pies (53,34 m) 225 pies (68,58 m)
BRONCO 12U™	225 pies (68,58 m) 275 pies (83,82 m)
PONY 14U™	275 pies (83,82 m) 315 pies (96,01 m)
COLT 16U™	300 pies (91,44 m) 350 pies (106,68 m)
PALOMINO 19U™	300 pies (91,44 m) 350 pies (106,68 m)
THOROBRED 23U™	300 pies (91,44 m) 350 pies (106,68 m)

E. La altura del montículo del lanzador sobre el nivel del plato de home y los caminos de la base, elevado por una pendiente gradual será:

PINTO 8U™ y MUSTANG 10U™ - 4 pulgadas (0,1 m)

BRONCO 12U™ - 6 pulgadas (0,15 m)

PONY 14U™ - 8 pulgadas (0,20 m)

COLT 16U™, PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™ - 10 pulgadas (0,25 m)

F. Habrá una línea de restricción, ubicada a lo largo de la primera línea de base y que se extenderá 3 pies (0.91 m) más allá de la primera base. Esta línea, paralela a la línea de falta de la primera base y 3 pies (0,91 m) en territorio de falta, se marcará con tiza u otro material blanco de 2 pulgadas (0,05 m) de ancho. El punto de origen de la línea de restricción desde la base de home será la mitad de la distancia entre el home y la primera base.

G. La distancia recomendada desde el plato de home hasta el backstop será:

BRONCO 12U™ - 9,14 m (30 pies)

PONY 14U™ - 12,19 m (40 pies)

COLT 16U™, PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™ - 50 pies (15,24 m)

H. El plato de home, el plato del lanzador y las bases serán del tamaño oficial como se usa en el béisbol reglamentario. También se aprueban montículos de lanzamiento portátiles que cumplan con los requisitos de tamaño correctos.

- I. Por opción local, la caja del receptor puede ser de forma rectangular, 43 pulgadas (1.09 m) de ancho y ocho pies (2.44 m) de profundidad desde el punto del plato de home o puede tener forma triangular, extendida ocho pies (2.44 m) desde la parte trasera. del plato de home, siendo una continuación de las líneas de falta, en cuyo caso la línea más cercana al backstop tendrá 16 pies (4.88 m) de largo.

## 8 - EQUIPO

- A. La pelota no pesará menos de cinco ni más de cinco y un cuarto onzas (142-149 gramos) de avoirdupois, y medirá no menos de nueve ni más de nueve y un cuarto pulgadas (22,9-23,5 cm). en circunferencia. Las pelotas de béisbol, especialmente fabricadas y diseñadas de tal manera que reduzcan las lesiones, o la gravedad de las lesiones, están aprobadas para su uso en el juego de ligas de organizaciones locales. (APROBADO PARA JUEGOS DE TORNEOS FOAL 4U™ Y SHETLAND 6U™ ÚNICAMENTE)
- B. Las pelotas de béisbol cubiertas de cuero y vinilo que llevan el emblema de PONY Baseball están fabricadas según las especificaciones de varias compañías y son las pelotas de béisbol requeridas para los juegos de ligas y torneos de organizaciones.
- C. Se aceptan bates de madera, metal, grafito o cerámica fabricados para el juego de béisbol, que sean redondos y de no más de dos y cinco octavos de pulgada de diámetro en la parte más gruesa, de no más de 42 pulgadas de largo. No se utilizará ningún bate si está abollado, agrietado, modificado o deformado. La perilla del murciélago puede ser sólida o hueca para albergar un sensor métrico integrado. Si se usa un sensor, (1) no afectará el rendimiento; (2) estar asegurado por un mecanismo de bloqueo y un mecanismo de respaldo para mantenerlo en su lugar; y (3) tener un modo distintivo "fuera de línea" para evitar que se acceda a los datos durante un juego.
  - (1) Los bates fabricados específicamente para su uso en la pelota de salida no deben usarse cuando la pelota es lanzada por un jugador, entrenador o máquina lanzadora, a menos que se use una pelota de seguridad de Nivel 5 o menos.
  - (2) Los bates de lanzamiento de entrenador solo se usarán en lanzamiento de entrenador usando una pelota de seguridad. Penalidad: remoción del bate solamente. (No sujeto a la regla 18-E-7 (a), (b) y (c). Si utiliza un bate de salida fabricado antes de 2018, este bate debe llevar la marca de Béisbol de EE. UU. Acompañada del siguiente texto: "Solo para Úselo con un bate de tee ball aprobado". Si ya tiene un bate de tee ball que le gustaría seguir usando, todo lo que tiene que hacer es comprar una calcomanía de USA Bat directamente de USABB y colocarla en su bate.
  - (3) En conjunto con USA Baseball y sus otras organizaciones miembros nacionales participantes, PONY Baseball ha adoptado el nuevo estándar de bate de béisbol de EE. UU. (USABat). A partir del 1 de enero de 2018, con la excepción del bate -3 (certificado por BBCOR), todos los demás murciélagos de  $2\frac{5}{8}$  de pulgada menos factor (-5, -7, -9, etc.) y los murciélagos de  $2\frac{1}{4}$  "deben estar certificados con el sello de licencia de USABat en el bate para poder ser usados para juegos de liga y torneos. Los bates BARREL de  $2\frac{1}{4}$  " son legales en todas las divisiones de PONY Baseball excepto COLT 16U™, PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™. Los murciélagos de factor negativo de  $2\frac{1}{4}$  " y  $2\frac{5}{8}$  pulgadas (-5, -7, -9, etc.) utilizados en 2017 serán el legal para usar en 2018.
  - (4) Los bates de barril de  $2\frac{5}{8}$  "son legales en todas las divisiones de PONY Baseball. Si un murciélago de  $2\frac{5}{8}$  "es -3, debe tener la certificación BBCOR (estampado en los murciélagos). A partir del 1 de enero de 2018, todos los demás murciélagos con factor negativo (-5, -7, -9, etc.) deben estar certificados con la marca de licencia de USABat estampada en el bate.
  - (5) Los bates de barril de  $2\frac{3}{4}$  "están prohibidos en todas las divisiones de PONY Baseball.

- (6) COLT 16U™ y PALOMINO 19U™ solo pueden usar murciélagos certificados por la BBCOR de 2 5/8" -3.
- (7) La Liga THOROBRED 23U™ debe usar bates de madera solo según lo especificado por Major League Baseball.
- D. Se permiten zapatos de béisbol con tacos de metal, suela de goma o zapatos con tacos de goma. La alteración de los tacos metálicos, como el afilado, que podría hacerlos peligrosos para los participantes, está específicamente prohibida.
- E. Se requerirá que el bateador, los jugadores en el área de bateo en la cubierta, los corredores de base y los jugadores que entrenan en las áreas de entrenamiento de la línea de fondo usen un casco protector que brinde protección a la parte superior de la cabeza, las sienes, las orejas y la base del cráneo. Estos artículos deberán estar aprobados por NOCSAE.
- (1) Se recomienda el uso de mascarillas protectoras, protectores de mandíbula y correas para la barbilla debidamente abrochados en el arnés protector. Está prohibido alterar el casco protector.
  - (2) No se agregará ninguna calcomanía al casco protector que no sea el nombre, número, nombre del equipo o logotipo del jugador. Cualquier casco que viole esta regla será retirado del juego.
  - (3) PONY recomienda que todos los entrenadores de base adultos usen un casco protector mientras realizan sus tareas.
- F. Se requiere que los receptores usen el equipo de protección adecuado que incluye una máscara con protector de garganta, protector de pecho, espinilleras, soporte atlético con copa y un casco aprobado por NOCSAE que brinda protección a la parte superior de la cabeza y ambas orejas al atrapar detrás del plato. Las máscaras estilo hockey son aceptables como protección adecuada para los receptores. No se necesitan extensiones de mascarilla. Cualquier jugador que sirva como receptor para calentar a un lanzador deberá usar una máscara, ya sea que el lanzador esté calentando desde el montículo, en el bullpen o en otro lugar.
- G. Se recomienda que los entrenadores hagan todo lo posible para alentar a todos los jugadores masculinos a que usen deportes deportivos.
- H. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™, PINTO 8U™ y MUSTANG 10U™: Se recomiendan los uniformes de béisbol convencionales. Se pueden usar gorras y camisetas de béisbol o uniformes de béisbol convencionales.
- BRONCO 12U™, PONY 14U™, COLT 16U™, PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™: Los uniformes de béisbol convencionales requeridos en la liga de organización Y JUEGOS DE TORNEO incluyen una camisa, pantalones, gorra y calcetines como los que usan los equipos en las Grandes Ligas y deben ser usado por todos los jugadores.
- (1) Esta regla prohíbe el uso de pantalones cortos (definidos como pantalones que no cubren las rodillas del usuario) o pantalones largos por parte de los jugadores.
  - (2) Cualquier excepción a la regla del uniforme deberá contar con la aprobación específica por escrito de la Oficina de la Sede.
  - (3) Cuando se utilice publicidad comercial en los uniformes de los equipos, se recomienda encarecidamente que las letras se limiten a dos pulgadas o menos.
- I. Se ha aprobado el uso de bases con elementos de seguridad, como las de lados ahusados, las que se sueltan con suficiente impacto y la doble bolsa en la primera base.
- J. Ningún jugador debe usar joyas, excepto para identificación médica. La joyería se define como "cualquier adorno para adorno personal, incluidos, entre otros, collares, aretes, pulseras, incluidos los hechos de metales comunes, vidrio, plástico, caucho, tela, cuero o similares". Se permiten bandas para el sudor. Los

- K. teléfonos celulares, buscapersonas o cualquier otro tipo de dispositivo de comunicación portátil o portátil no se pueden usar en el campo de juego con la excepción de los dispositivos médicos. El campo de juego incluye bullpens, dugouts, boxes de entrenadores y otras áreas similares donde los entrenadores, jugadores y árbitros tienen acceso. Las computadoras portátiles y tabletas se pueden usar en el dugout para fines de anotación. Las comunicaciones inalámbricas no deben estar habilitadas.
- L. PONY recomienda que los jugadores, en la posición de lanzamiento, en Shetland y Pinto (campo de máquina y terreno de juego el entrenador) divisiones llevan un producto protector para proteger el corazón y una mascarilla para proteger la cara.
- M. PONY recomienda que mientras que un lanzador se encuentra en la posición de lanzador o colocado en el área de pitcheo el jugador debe usar un soporte atlético con una taza.
- N. PONY recomienda el uso de protectores bucales tanto en una posición defensiva como en una posición ofensiva. Los
- O. oficiales de PONY hacen una objeción a cualquier persona que manipule o altere el equipo de cualquier tipo con el fin de obtener ventaja frente a los oponentes. El equipo incluye, pero no se limita a, pelotas, bates, clavos, accesorios para la cabeza, etc. La penalización por infracción será una acción disciplinaria hasta la expulsión de PONY Baseball.

## 9 - REGLAS DE JUEGO

- A. Las reglas de juego oficiales, con las excepciones y variaciones contenidas en este libro, serán las Reglas Oficiales de las Grandes Ligas completamente revisadas, según se publicaron a través de la oficina del Comisionado de Béisbol.
- B. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™ y PINTO 8U™: La lista completa de jugadores presentes para el juego deberá batear en rotación.
- C. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™: Se utilizarán diez jugadores a la defensiva. Los cuatro jardineros deben colocarse a 15 pies detrás de las líneas de fondo cuando se realiza el movimiento de lanzamiento.
- D. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™: El tee de bateo se colocará en el plato de home. El árbitro es responsable de la remoción antes de cualquier jugada en el plato de home. No se le permitirá al bateador ajustar el tee o hacer swings de práctica después de que el lanzador haya hecho el movimiento de lanzar con un pie sobre la goma. PENALIDAD: Se inscribirá un arco de 10 pies frente al plato de home, desde la primera hasta la tercera línea de falta, y cualquier bola bateada que no toque o viaje más allá de esa línea se considerará falta-strike a los efectos de Esta regla.
- E. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™ y PINTO 8U™: No se permite que los bateadores toquen o golpeen suavemente la pelota. Penalización: el lanzamiento es un strike y la bola está muerta. La excepción es Pinto Player Pitch solamente, el bunting está autorizado.
- F. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™: El bateador será llamado out después de fallar al golpear la bola después de tres golpes en la bola en el tee. El bateador no es out por falta o punta de falta a menos que sea un tercer swing.  
PINTO 8U™: Un bateador será declarado out después de no batear una bola de fair después de que seis lanzamientos sean entregados por una máquina lanzadora o un entrenador-lanzador. El bateador está fuera si hay tres strikes antes del sexto lanzamiento. Los golpes fallados se cuentan como strikes, al igual que las bolas y las puntas de falta. Un bateador no está en una bola de foul o una punta falta, incluso si es el 6º terreno de juego.  
Todos los FOAL 4U™, SHETLAND 6U™ y PINTO 8U™ jugadores de(excepción: Lanzamiento de



Pinto-Player) que están en la posición defensiva del cuadro, excepto el receptor y el lanzador, no pueden acercarse más de 45 pies desde el plato de home hasta que la pelota es golpeado.

- G. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™: El receptor se mantendrá alejado del home hasta que el bateador se balancee, luego fildeará la posición a la defensiva. (No existe la regla del tercer strike caído.)  
PINTO 8U™: El receptor puede asumir la posición del receptor o mantenerse alejado hasta que el bateador haga un swing y luego fildear la posición a la defensiva. (No hay una regla de tercer strike caído.)
- H. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™ y PINTO 8U™: Los corredores de bases no pueden robar bases y permanecerán en contacto con la base hasta que la bola sea golpeada o cruce el home. PENALIDAD: Si un corredor está fuera de la base y la bola es golpeada, el corredor está fuera y la bola está en juego. Si la bola no es golpeada, el corredor debe regresar a la base y la bola está muerta.
- I. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™ y PINTO 8U™: No hay regla de infield fly (Excepción Pinto-Player Pitch).
- J. MUSTANG 10U™: Se recomienda que cada jugador del equipo juegue en al menos dos entradas de cada juego.
- K. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™ y PINTO 8U™: No se aplican reglas de participación de jugadores. Sustitución libre en la defensa, incluida la posición de lanzamiento, a menos que se esté utilizando un jugador de Pinto. Una vez retirado, un jugador de Pinto no puede volver a la posición de lanzamiento.
- L. MUSTANG 10U™, BRONCO 12U™, PONY 14U™, COLT 16U™, PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™: Cualquier jugador en la alineación inicial que haya sido removido por un sustituto puede volver a ingresar al juego una vez. (NOTA: Esta regla se aplica a los ÚNICAMENTE INICIADORES).
- (1) Los jugadores deberán regresar a la alineación en su lugar original en el orden al bate. Si bien se puede usar más de un sustituto en esa posición antes de que el jugador titular sea devuelto, no se harán sustituciones que alteren la rotación de bateo original de cualquiera de los jugadores titulares o sustitutos. [Vea la excepción en 9-L- (2) más abajo.]
  - (2) Una vez removido de la alineación, un lanzador puede regresar a la alineación pero no volverá a lanzar en el mismo juego.
- M. MUSTANG 10U™, BRONCO 12U™, PONY 14U™, COLT 16U™, PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™: En cualquier caso en el que un equipo no tenga un sustituto elegible para un jugador que se enferma, se lesiona o es expulsado el juego por el árbitro, el último jugador removido de la alineación por el manager o entrenador, quien de otra manera es elegible para jugar, será utilizado como sustituto.
- (1) Cuando el último sustituto disponible de un equipo ingresa al juego como parte de una sustitución múltiple, el entrenador avisará al árbitro y al anotador oficial qué jugador se considerará "el último jugador eliminado de la alineación".
  - (2) Solo en este caso, el jugador sustituto deberá tomar la posición de bateo del jugador que reemplaza, aunque puede ser una posición de bateo diferente a la que él o ella ocupaba anteriormente.
  - (3) Esta regla se aplica a todos los jugadores, incluidos los titulares.
- N. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™ y PINTO 8U™: Cuando la pelota está en posesión de un jugador de cuadro y, a juicio del árbitro, todo juego sobre el corredor o corredores ha cesado, el árbitro cantará "Tiempo". La bola está muerta y se devolverá al plato de home, si se usa el tee de bateo, o al montículo cuando se usa la máquina lanzadora o el entrenador-lanzador.
- (1) Se pueden realizar jugadas de apelación, después de la jugada que se va a apelar, en cualquier momento antes de que el lanzador haga un movimiento de lanzamiento, cuando se

use el tee de bateo o el método entrenador-lanzador, o antes de que la bola sea expulsada de la máquina lanzadora.

- (2) El director / entrenador debe hacer una apelación al árbitro antes del próximo lanzamiento.
- (3) PINTO 8U™ únicamente: Si una bola bateada golpea al lanzador entrenador o al entrenador que opera la máquina lanzadora, la bola está muerta. El lanzamiento es un strike de falta y ningún corredor puede avanzar. Si una bola viva golpea al lanzador entrenador o al entrenador que opera la máquina lanzadora, o a juicio del árbitro, el entrenador interfiere en el intento del fildeador de hacer una jugada, la bola está muerta y el corredor líder está out.

O. MUSTANG 10U: Las ligas adoptarán una de las siguientes tres reglas opcionales para el juego de la liga de la organización.

LA REGLA (1) REGIRÁ TODO EL JUEGO DEL TORNEO DE LA LIGA MUSTANG 10U™.

- (1) Los corredores pueden abrir y robar bases, como en las Reglas Oficiales de Béisbol.
- (2) Los corredores en la primera y segunda base pueden comenzar y robar bases, como en las Reglas Oficiales de Béisbol, pero los corredores en la tercera base permanecerán en contacto con la base desde el momento en que el lanzador pise la goma con posesión de la bola hasta que la bola lanzada haya terminado. ha sido golpeado o ha alcanzado o pasado al bateador. Una vez que el lanzador ha pisado la goma, en posesión de la bola, los corredores en tercera base que abandonen la base antes de que la bola lanzada alcance o pase al bateador serán declarados out y el lanzamiento se considerará como bola muerta.
- (3) Los corredores pueden robar bases, pero no abandonarán la base que ocupan en el momento del lanzamiento hasta que la bola lanzada haya alcanzado o pasado al bateador. Una vez que el lanzador ha pisado la goma con posesión de la bola, los corredores que abandonen la base antes de que la bola lanzada alcance o pase al bateador serán declarados out y el lanzamiento se considerará como bola muerta.

P. COLT 16U™, PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™: La regla del bateador designado será la establecida en las Reglas Oficiales de las Grandes Ligas de Béisbol.

Q. Corredores de cortesía para Pinto 8U™ (solo Player Pitch) a través de Thorobred 23U™.

- (1) En cualquier momento, el equipo al bate puede usar corredores de cortesía para el lanzador y / o receptor. En el caso de que el equipo ofensivo batee, el lanzador y / o receptor que tuvo un corredor de cortesía insertado en su nombre puede batear en su posición normal en el orden de bateo.
- (2) No se puede usar el mismo corredor individual para ambas posiciones (lanzador y receptor) durante el juego.
- (3) Ni el lanzador ni el receptor estarán obligados a abandonar el juego en tales circunstancias.
- (4) Los jugadores que hayan participado en el juego en cualquier otra capacidad no son elegibles para servir como corredores de cortesía.
- (5) Un jugador no puede correr como corredor de cortesía para el lanzador o receptor y ser usado como sustituto de otro jugador en la mitad de la entrada. Si ocurre una lesión, enfermedad o expulsión y no hay otros corredores disponibles, el corredor de cortesía puede ser utilizado como sustituto.
- (6) El árbitro principal registrará la participación del corredor de cortesía y también anunciará como sustituto.
- (7) Un jugador que viole las reglas del corredor de cortesía es descalificado por el resto del juego.
  - a. Si ocurre una lesión, enfermedad o expulsión del corredor de cortesía, otro corredor de cortesía para el lanzador o receptor puede correr.

R. La regla de un pie en la caja de bateo se hará cumplir como se establece en las reglas oficiales de las Grandes Ligas (Regla 5.04 (b) (4)).

- S. Según esta regla, los "niños murciélago", hombres o mujeres, o "mascotas", animales o humanos, no se permitirán en el campo o banco.
- T. **PROCEDIMIENTOS PARA ENFERMEDADES CONTAGIOSAS**  
Si bien el riesgo de que un atleta infecte a otro con VIH / SIDA durante la competencia es casi inexistente, existe un riesgo remoto de que se puedan transmitir otras enfermedades infecciosas transmitidas por la sangre. Por ejemplo, la hepatitis B puede estar presente en la sangre y en otros fluidos corporales. Los procedimientos para reducir el potencial de transmisión de estos agentes infecciosos deben incluir, entre otros, los siguientes:
- (1) Se debe detener el sangrado, cubrir la herida abierta y, si hay una cantidad excesiva de sangre en el uniforme, se debe cambiar antes de la el atleta puede participar.
  - (2) Uso rutinario de guantes u otras precauciones para prevenir la exposición de la piel y las membranas mucosas cuando se prevé el contacto con sangre u otros fluidos corporales.
  - (3) Lávese inmediatamente las manos y otras superficies de la piel si están contaminadas (en contacto) con sangre u otros fluidos corporales. Lávese las manos inmediatamente después de quitarse los guantes.
  - (4) Limpie todas las superficies y equipos contaminados con un desinfectante apropiado antes de que se reanude la competencia.
  - (5) Practique los procedimientos de eliminación adecuados para evitar lesiones causadas por agujas, bisturís y otros instrumentos o dispositivos afilados.
  - (6) Aunque la saliva no ha sido implicada en la transmisión del VIH, para minimizar la necesidad de reanimación boca a boca de emergencia, se debe disponer de boquillas, bolsas de reanimación u otros dispositivos de ventilación para su uso.
  - (7) Los entrenadores atléticos / entrenadores con afecciones cutáneas sangrantes o supurantes deben abstenerse de todo cuidado atlético directo hasta que la afección se resuelva.
  - (8) Las toallas contaminadas deben desecharse / desinfectarse adecuadamente.
  - (9) Siga las pautas aceptables en el control inmediato del sangrado y al manipular vendajes con sangre, protectores bucales y otros artículos que contengan fluidos corporales.

## 10 - REGLAS DE LANZAMIENTO

- A. Cualquier miembro del equipo puede lanzar, sujeto a las restricciones del recuento de lanzamientos según lo recomendado por las Pautas de Pitch Smart para la clasificación de edad en particular.
- B. FOAL 4U™, SHETLAND 6U, PINTO 8U: Opciones de lanzamiento:
- (1) Para usar con tee de bateo:
    - a. La bola se golpeará desde un tee de bateo colocado en el plato de home. El árbitro es responsable de la remoción antes de cualquier jugada en el plato de home.
    - b. El bateador no debe golpear la bola hasta que el lanzador haya hecho un movimiento de lanzamiento desde la goma del lanzador
    - c. El lanzador permanecerá en contacto con la goma del lanzador hasta que el bateador golpee la bola. PENALIDAD: Un balk se llama.
  - (2) Para usar con máquina de lanzamiento:
    - a. La máquina lanzadora estará ubicada aproximadamente a 38 pies del plato de home (46 pies en MUSTANG 10U™).
    - b. El lanzador deberá tomar posición, siempre en la parte trasera de la máquina lanzadora, y en el lado izquierdo o derecho con un pie en la parte de tierra del montículo.
    - c. Si una bola bateada golpea la máquina lanzadora y permanece en territorio fair, la bola está en juego.

- d. Si una bola bateada golpea la máquina lanzadora y entra en territorio de foul, la bola está muerta, al bateador se le otorga la primera base y todos los corredores avanzan una base.
- e. El entrenador que opera la máquina lanzadora no dirigirá o entrenará de ninguna manera en la infracción. PENALIDAD: El entrenador recibirá una advertencia y la segunda vez deberá ser removido.

(3) Para usar con lanzadores de entrenador:

- a. Los entrenadores o gerentes lanzarán desde una plataforma de lanzamiento a 38 pies desde el punto del home (46 pies en MUSTANG 10U™)..
- b. El jugador que alinea la posición del lanzador se colocará siempre en la parte trasera de la placa de lanzamiento y en el lado izquierdo o derecho del entrenador-lanzador con un pie en la parte de tierra del montículo..
- c. El entrenador-lanzador debe permanecer en contacto con la goma de lanzar mientras lanza. Debe lanzar la pelota por encima de la cabeza. No se permite arrodillarse o lanzar desde la rodilla.
- d. El entrenador-lanzador no dirigirá o entrenará a su equipo de ninguna manera en la ofensiva. PENALIDAD: El entrenador recibirá una advertencia y la segunda vez el entrenador-lanzador deberá ser removido.

C. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™: Los jugadores no pueden lanzar.

D. PINTO 8U™, MUSTANG 10U™, BRONCO 12U™, PONY 14U™, COLT 16U™, PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™ debe utilizar la tabla Pitch Smart impresa a continuación. NOTA: Solo se requerirá que el lanzador observe el (los) día (s) calendario (s) de descanso para el umbral que alcanzó durante el inicio de ese turno al bate, siempre que el lanzador sea retirado antes de entregar un lanzamiento al siguiente bateador..

LIGA EDAD	PLAZAS MÁXIMAS		DESCANSO NECESARIO (PLAZAS)				
	DIARIAS	0 DIAS	1 DIAS	2 DIAS	3 DIAS	4 DIAS	5 DIAS
7-8	50	1-20	21-35	36-50	N/A	N/A	N/A
9-10	75	1-20	21-35	36-50	51-65	66+	N/A
11-12	85	1-20	21-35	36-50	51-65	66+	N/A
13-14	95	1-20	21-35	36-50	51-65	66+	N/A
15-16	95	1-30	31-45	46-60	61-75	76+	N/A
17-18	105	1-30	31-45	46-60	61-80	81+	N/A
19-22	120	1-30	31-45	46-60	61-80	81-105	106+

- E. Cuando lanzan en más de un juego en el mismo día calendario, los lanzadores pueden lanzar cualquier combinación de lanzamientos en esos juegos siempre que no excedan el número máximo de lanzamientos para ese día calendario.
- F. Los lanzadores que alcanzan su número máximo de lanzamientos en un día mientras lanzan a un bateador, pueden terminar de lanzar a ese bateador antes de ser removidos.
- G. Una vez que el árbitro principal indica "jugar" al lanzador, ese lanzador se convertirá en el lanzador registrado y su conteo de lanzamientos comenzará en ese momento.
- H. A un lanzador se le cobra la cantidad de lanzamientos en el día calendario específico en el que se lanzan, independientemente de si son juegos de liga de una organización local, los playoffs de juegos pospuestos o juegos suspendidos, juegos empatados o juegos de exhibición. El descanso se calcula según el día natural.
- I. Cualquier lanzador retirado del montículo y / o alineación, o un lanzador que es retirado del montículo y permanece en el juego en otra posición, no podrá lanzar nuevamente en el mismo juego.

- J. Si un lanzador de relevo viene en "frío", el árbitro permitirá que el lanzador se caliente adecuadamente con al menos diez lanzamientos de calentamiento.
- K. Los lanzadores que violen cualquiera de las reglas de lanzamiento serán considerados jugadores inelegibles, sujetos a las penalizaciones descritas en la Regla 18- Penalizaciones.
- L. El lanzador nombrado en el orden de bateo entregado antes del comienzo del juego o cualquier lanzador sustituto, lanzará al primer bateador o cualquier bateador sustituto hasta que dicho bateador sea puesto out o llegue a la primera base, a menos que el lanzador sufra una lesión o Enfermedad que, a juicio del árbitro principal, lo incapacita para lanzar.
- M. El lanzador puede poner su mano de lanzamiento en contacto con su boca o labios mientras está en el círculo de lanzamiento, siempre y cuando se limpie las manos o los dedos antes de hacer contacto con la goma de lanzamiento. La penalidad por violar esta regla es que el árbitro cantará una bola inmediatamente.
- N. La liga debe asignar un anotador oficial para cada juego para realizar un seguimiento de los recuentos de lanzamientos. En ausencia de un anotador oficial, el libro del equipo local será el registro oficial de las estadísticas de los juegos, incluido el recuento de lanzamientos. PONY recomienda el uso de un sistema de puntuación de juego electrónico.

## 11 - DURACIÓN DE LOS JUEGOS

Los juegos reglamentarios serán:

- A. FOAL 4U™ & SHETLAND 6U™: Una vez que el juego ha comenzado en un juego, el juego se jugará a la duración reglamentaria (seis entradas) a menos que el equipo local esté ganando y no necesite su mitad de la entrada final. Los equipos no anotarán más de cinco carreras por entrada, excepto en la sexta entrada o entrada extra, donde pueden anotar diez carreras. Los juegos se considerarán finalizados cuando sea matemáticamente imposible para un equipo ponerse al día en seis entradas.
- B. PINTO 8U™: Una vez que el juego ha comenzado, el juego se jugará a la duración reglamentaria (seis entradas) o cinco y una fracción si el equipo local está ganando, a menos que sea llamado debido a la regla de misericordia, o el comité de decisión lo pierda. Máximo de cinco carreras por entrada, excepto en la sexta entrada o entrada extra que está abierta.
- C. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™, PINTO 8U™ y MUSTANG 10U™ Los partidos de liga tendrán una duración de seis (6) entradas. BRONCO 12U™, PONY 14U™, COLT 16U™, PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™ Los juegos de liga tendrán una duración de siete (7) entradas. Cuando un juego está empatado al final de la duración reglamentaria, entrará en entradas adicionales hasta que se tome una decisión o el árbitro declare el juego.
- D. Si un juego es cancelado por cualquier motivo, será un juego completo si cinco entradas (cuatro en FOAL 4U™, SHETLAND 6U™, PINTO 8U™ y MUSTANG 10U™) se han completado, o si el equipo de casa ha anotado más carreras en cuatro (tres en FOAL 4U™, SHETLAND 6U™, PINTO 8U™ y MUSTANG 10U™) entradas o cuatro (tres en FOAL 4U™, SHETLAND 6U™, PINTO 8U™ and MUSTANG 10U™) y una fracción de entradas, que el equipo visitante ha anotado en cinco (cuatro en FOAL 4U™, SHETLAND 6U™, PINTO 8U™ y MUSTANG 10U™) entradas completas.
- E. Si un juego es cancelado por cualquier motivo antes de que sea un juego completo, como se describe en las Secciones A, B, C y D, o cuando el puntaje está empatado, se considerará un juego suspendido y se reanudará desde el punto de restricción a la hora programada por los oficiales de la liga de la organización.
- F. Si un juego es cancelado por cualquier motivo antes de que sea un juego completo, como se describe en las Secciones A, B, C y D, o cuando el puntaje está empatado, se considerará un juego

suspendido y se reanudará desde el punto de restricción a la hora programada por los oficiales de la liga de la organización.

G. Regla de misericordia.

(1) FOAL 4U™ to MUSTANG 10U™: Si el equipo visitante lleva al menos 15 carreras al final de 3 o 10 carreras y al final de 4 o más entradas completas, el juego se declarará completo y el equipo visitante será declarado ganador. Si el equipo local lidera por lo menos 15 carreras al final de 3 o 10 carreras y al final de 4 o más entradas completas después de que el equipo visitante haya completado el bateo, el juego se declarará completo y el equipo local será declarado ganador.”

(2) BRONCO 12U™ to THOROBRED 23U™: Si el equipo visitante lleva al menos 15 carreras al final de 4 o 10 carreras y al final de 5 o más entradas completas, el juego se declarará completo y el equipo visitante será declarado ganador. Si el equipo local lidera al menos 15 carreras al final de 4 o 10 carreras y al final de 5 o más entradas completas después de que el equipo visitante haya completado el bateo, el juego se declarará completo y el equipo local será declarado ganador.”

H. Una vez que se detiene un juego por un rayo, no se puede reanudar hasta 30 minutos después del último rayo de nube a tierra.

## 12 – CALENDARIO

A. La programación y reprogramación de los juegos de la liga de la organización sancionada por PONY será responsabilidad de los oficiales y del comité ejecutivo y deberá proporcionar no menos de 12 juegos de temporada regular para cada equipo.

B. Los equipos y las ligas organizativas del mismo grupo de edad, operadas por el mismo grupo de oficiales o patrocinadores o la liga organizativa de áreas adyacentes, pueden jugar un horario entrelazado siempre que todos los equipos estén sancionados por PONY.

C. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™, PINTO 8U™, MUSTANG 10U™, BRONCO 12U™, PONY 14U™ y COLT 16U™: Bajo ninguna condición los oficiales de la liga de la organización deben establecer un horario de juegos que requiera que un equipo juegue más de dos (uno para FOAL 4U™ y SHETLAND 6U™) juegos en un día.

PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™: Los oficiales de la liga de la organización pueden establecer un horario que requiera que los equipos jueguen en más de dos juegos en un día. Se recomienda que esto se haga solo cuando los problemas de programación lo requieran, y no debe ser una práctica común.

(1) FOAL 4U™, SHETLAND 6U™, PINTO 8U™ y MUSTANG 10U™: Ningún juego comenzará después de las 7:30 p.m. hora local. Ninguna entrada debe comenzar después de las 9 p.m. hora local.

(2) BRONCO 12U™: Ningún juego comenzará después de las 8:30 p.m. y ninguna entrada debe comenzar después de las 10 p.m. hora local.

(3) PONY 14U™: Ningún juego comenzará después de las 9:30 p.m. y ninguna entrada debe comenzar después de las 11 p.m. hora local.

(4) COLT 16U™, PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™: No se programará ningún juego para que comience después de las 10:30 p.m. y ninguna entrada debe comenzar después de las 12 de la medianoche, hora local.

D. Se recomienda que los horarios de juego de la liga de la organización local continúen hasta finales de junio.

E. Los juegos nocturnos no se recomiendan para la Liga FOAL 4U™, SHETLAND 6U™ y PINTO 8U™.

## 13 - ÁRBITROS

- A. La asignación de árbitros será responsabilidad de los oficiales de la liga de organización. En cualquier momento en que los árbitros asignados por la liga de la organización no informen, o no estén disponibles de otra manera, cualquier otro árbitro utilizado en ese juego será acordado por los gerentes contrarios, preferiblemente por escrito.
- B. Está prohibido el uso de tabaco en cualquier forma por parte de los árbitros en el campo.
- C. PONY recomienda el uso de árbitros PONY registrados para el juego de liga.

## 14 – ANOTADORES

- A. El anotador oficial registrará turnos al bate, hits, carreras, errores, ponches, bases en bola, número de lanzamientos realizados por cada lanzador de ese juego y tiempo de inicio de los juegos.
- B. Se recomienda que para ser considerado el lanzador ganador, los lanzadores deben completar al menos tres (dos en MUSTANG 10U™) entradas completas y dejar una ventaja que se mantenga durante el resto del juego.
- C. El Anotador Oficial se comunicará únicamente con el Director del Torneo y / o el Árbitro del Home Plate..

## 15 – PATROCINADORES

Los equipos o las ligas organizativas serán patrocinados únicamente por aquellas organizaciones, firmas o empresas cuyas actividades o productos no sean perjudiciales para el bienestar de los jóvenes.

## 16 - GERENTES Y ENTRENADORES

- A. Los entrenadores adultos, si se visten apropiadamente con un uniforme completo de béisbol, o con un uniforme especificado por una liga de la organización, pueden ser usados en cualquiera o en las dos cajas de entrenamiento de primera y tercera base. Solo los jugadores con uniforme de béisbol y cascos se utilizarán como entrenadores de base cuando no se utilicen entrenadores adultos.  
FOAL 4U™, SHETLAND 6U™: Se pueden colocar dos entrenadores adultos en el campo de juego, más allá de las líneas de base, para proporcionar instrucciones verbales al equipo defensivo. Los jugadores no pueden entrenar desde las áreas de entrenamiento de la línea de fondo.
- B. Un entrenador o entrenadores no deben cambiar de caja de entrenamiento durante una entrada.
- C. Los jugadores, gerentes y entrenadores permanecerán en los banquillos, en los bancos o en las áreas prescritas durante todo el juego.
- D. PINTO 8U™, MUSTANG 10U™, BRONCO 12U™, PONY 14U™, COLT 16U™, PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™: Si un mánager o entrenador entra al campo de juego para hablar con cualquier jugador o jugadores más de una vez (dos veces en Pinto) en una media entrada, mientras el mismo jugador está lanzando, se hará un cambio de lanzador. Las únicas excepciones a esta regla serán en caso de lesión, o si el equipo contrario o un árbitro pide tiempo.
- E. PINTO 8U™, MUSTANG 10U™, BRONCO 12U™, PONY 14U™, COLT 16U™, PALOMINO 19U™ y THOROBRED 23U™: Los árbitros no permitirán más de un tiempo fuera ofensivo en cada entrada para permitir que un manager o entrenador hable con un bateador.
- F. No se permitirá el uso de tabaco, incluidos cigarrillos electrónicos o cualquier otro dispositivo para fumar, alcohol o drogas ilegales en cualquier forma por parte de los jugadores o líderes adultos en el banquillo, en los bancos o en el campo de juego.

- G. PALOMINO 19U™ Los directores de equipo y los entrenadores no podrán jugar.
- H. THOROBRED 23U™ los directores de equipo y los entrenadores (liga de edad 21, 22 y 23) son elegibles para jugar.

## **17 – COMITÉ DE DECISIONES DE LA LIGA DE ORGANIZACIÓN**

- A. El presidente de la liga de la organización nombrará un Comité de Decisiones de no menos de cinco personas para recibir y resolver todas las protestas presentadas durante el juego de los partidos de la liga de la organización. Al menos tres miembros del comité deberán estar presentes para tomar una decisión.
- B. El Comité de Decisiones se ocupará solo de las protestas del juego, dejando la resolución de otros asuntos en manos de los oficiales de la liga de la organización.
- C. El Comité de Decisiones puede solicitar testimonios y consejos de cualquier fuente que elija, pero las decisiones reales se basarán únicamente en el voto mayoritario de los miembros del comité.
  - (1) Los Directores de Campo de Béisbol de PONY y el personal de la Sede deberán brindar orientación verbal sobre la intención y la interpretación de una regla cuando así lo solicite un miembro del Comité de Decisiones.
  - (2) Cuando se considere conveniente, por mayoría de votos del Comité de Decisiones, el personal de la Sede proporcionará una interpretación oficial por escrito al recibir una solicitud por escrito del Comité de Decisiones, en la que se describa la protesta que se está considerando.
- D. Cuando sea posible, el Comité de Decisiones hará todo lo posible para emitir una decisión sobre una protesta dentro de las 48 horas posteriores a la recepción de la protesta en forma escrita.
- E. Las decisiones del Comité de Decisiones serán definitivas y no estarán sujetas a apelación. Los gerentes pueden solicitar la confirmación de una decisión de un Comité de Decisiones a los Directores de Campo o al personal de la Sede. Dichas solicitudes se presentarán por escrito y se responderán únicamente con fines informativos y no afectarán la decisión oficial específica del Comité de Decisiones.

## **18 – SANCIONES**

- A. Las violaciones de la regla 1, o el incumplimiento general de la liga de la organización para cumplir con el concepto según se define en estas Reglas y Regulaciones, y como se expresa en el Libro Azul de PONY Baseball, pueden resultar en la negativa a aceptar la solicitud de membresía de la liga de la organización. o una revocación del estado de membresía de la liga de la organización si la violación ocurre después de que se haya otorgado la membresía para la temporada actual. Consulte la regla 1A relativa a la política de PONY sobre discapacidades.
- B. Un equipo que no alinee al menos a nueve jugadores uniformados dentro de los 15 minutos posteriores a la hora de inicio programada de un juego, o en cualquier momento durante el juego, perderá el juego.
- C. La sanción por el uso de jugadores ilegales será la confiscación de los juegos en los que participaron jugadores ilegales, siempre que dichos juegos sean protestados por cualquiera de los gerentes u oficiales de la liga de la organización por escrito dentro de las 48 horas posteriores al juego o juegos en cuestión. Un jugador ilegal es aquel que no es miembro legalmente de la liga de la organización porque el jugador no cumple con los requisitos de edad y / o residencia establecidos en las Reglas 4, 5 y 6. Consulte la regla 1A sobre la política de PONY sobre discapacidades.
- D. La sanción por el uso de un jugador inelegible, tras una apelación por parte del manager contrario cuando el marcador oficial u otros registros de la liga verifiquen la inelegibilidad del jugador en



cuestión, será la remoción inmediata del jugador de la alineación y la expulsión del manager del equipo de la juego. Tanto el jugador como el entrenador no serán elegibles para participar en el próximo juego programado que juegue el equipo. Consulte la regla 1A relativa a la política de PONY sobre discapacidades.

- (1) Un jugador no elegible es aquel que es legalmente miembro de la liga de la organización, pero que no es elegible para jugar o lanzar en un juego o juegos en particular debido a las limitaciones establecidas en estas Reglas y Regulaciones, o como resultado de una infracción previa de las reglas o una acción disciplinaria.
- (2) Para el propósito de interpretar esta regla, un jugador no será considerado en violación de la regla hasta que el árbitro principal le indique "Jugar" al lanzador.
- (3) En el caso de que el mánager de un jugador no elegible se niegue a retirar al jugador de la alineación y el mánager no abandone el campo cuando se hace la apelación y se verifica, el juego está sujeto a pérdida.
- (4) Si el entrenador contrario no apela el uso de un jugador no elegible durante el transcurso de un juego, el juego se mantendrá como se jugó.
- (5) Las violaciones de la regla de conteo de lanzamientos pueden resultar en una protesta del juego en el que ocurre, siempre que se sigan los procedimientos adecuados para presentar una protesta.

E. El equipo ilegal será retirado del juego..

- (1) Los jugadores no pueden usar tocados ilegales incluso si no hay otros tocados disponibles. Cuando no se dispone de un casco adecuado, el juego se retrasará hasta que se pueda obtener el equipo, o los oficiales de la liga de la organización lo pospondrán y reprogramarán.
- (2) La sanción por el uso de zapatos ilegales será la remoción de los zapatos del juego y, si no hay otro calzado legal disponible, la remoción del jugador o jugadores afectados de la alineación.
- (3) Los jugadores que no usen uniforme completo convencional, casco protector y equipo de captura como lo requieren estas reglas, serán removidos de la alineación.
- (4) Los jugadores que intencionalmente, a juicio del árbitro, arrojen murciélagos o cascos protectores, o descarten cascos protectores mientras baten o corren las bases, serán expulsados del juego después de completar cualquier jugada en curso en el momento en que ocurra la infracción. . Tal acción no constituye un out y dichos jugadores serán reemplazados como bateadores o corredores de base si corresponde.
- (5) Negarse a quitarse las joyas resultará en la expulsión inmediata del jugador.
- (6) Los murciélagos pueden ser probados en cualquier momento y, si se determina que son ilegales, pueden ser eliminados del juego.
- (7) Penalización por el uso de un bate ilegal después de haber sido revisado o probado.:
  - (a) Si se detecta antes del primer lanzamiento de un turno al bate, el bate será retirado del juego. No se registra un out y un bateador sustituto completará el tiempo al bate. El entrenador y el jugador infractor serán retirados del juego, así como del próximo juego programado y no pueden ser reemplazados.
  - (b) Si se detecta después del primer lanzamiento (ya sea que el lanzamiento sea o no), el bateador es declarado out y el corredor de base no avanzará. El entrenador y el jugador del equipo serán removidos del juego, así como del próximo juego programado y no pueden ser reemplazados.
  - (c) Si se detecta después de que se golpea una bola, el bateador es out y los corredores de base deberán regresar a su base original antes del golpe. El entrenador y el jugador del equipo serán removidos del juego, así como del próximo juego programado y no pueden ser reemplazados.

F. Los lanzadores que violen cualquiera de las reglas de lanzamiento serán considerados jugadores inelegibles, sujeto a las sanciones establecidas para el uso de un jugador inelegible en esta regla.

## 19 - PROTESTAS

- A. No se permitirá una protesta basada en una jugada que implique el juicio de un árbitro.
- B. Cuando las protestas se basen en una interpretación de las reglas, el mánager que objeta deberá, en el momento en que ocurra la jugada, notificar al árbitro principal, al mánager oponente y al anotador oficial que el juego se está jugando bajo protesta, y enviará la protesta en escribir al presidente o secretario de la liga de la organización, o al Comité de Decisiones, dentro de las 48 horas posteriores a la finalización del juego.
  - (1) Cuando las protestas basadas en la interpretación de una regla son confirmadas por el Comité de Decisiones, el juego en cuestión se repetirá desde el punto de la protesta.
  - (2) Los árbitros deben hacer un anuncio público a la multitud cuando se juega un juego bajo protesta.
- C. Cualquier director de equipo u otro líder adulto que retire a un equipo del campo de juego bajo cualquier circunstancia antes de la finalización oficial del juego perderá todos los derechos a protestar según lo prescrito en esta sección.

## 20 - CONDUCTA GENERAL

- A. PONY Baseball, Inc., a través de su personal de la sede y sus directores de campo designados, se reservará el derecho de retirar la membresía de cualquier liga, equipo, jugador o voluntario adulto de la organización cuya conducta, dentro o fuera del campo de juego, se refleje de una manera que sea perjudicial para los mejores intereses de PONY Baseball, Inc. Consulte la regla 1A relativa a la política de PONY sobre discapacidades.
- B. Los jugadores o voluntarios adultos que se involucren en una conducta antideportiva, como peleas, lenguaje abusivo o actividad despectiva similar, pueden ser suspendidos para uno o más juegos.
- C. Los equipos, jugadores o voluntarios adultos que violen esta política de conducta general pueden ser rechazados en la entrada, O PUEDEN SER EXTRAÍDOS DEL JUEGO DEL TORNEO.

# REGLAS Y REGLAMENTOS DEL TORNEO

Estas reglas son para usar SOLAMENTE en torneos autorizados por PONY.

## LOS BÉISBOLES DEL TORNEO LLEVARÁN SELLO OFICIAL DE PONY

Como se establece en la Regla 8-B, se requieren pelotas de béisbol que lleven el emblema de PONY Baseball, Inc. en los torneos.

FOAL 4U™, SHETLAND 6U™ y PINTO 8U™: El juego de torneo en algunas zonas se puede llevar a cabo con otros equipos en el área local y se llevará a cabo con la liga de la organización o equipos "All Star" a discreción del Director de División. Los torneos autorizados por PONY pueden incluir niveles de juego de torneo de Distrito, Sección, Región y Zona.

## REGLAS Y REGLAMENTOS PARA EL JUEGO DE TORNEOS

El juego se rige por las Reglas Oficiales de las Grandes Ligas de Béisbol, a menos que sean reemplazadas por las Reglas y Reglamentos para FOAL 4U™ League, SHETLAND 6U™ League, PINTO 8U™ League, MUSTANG 10U™ League, BRONCO 12U™ League, PONY 14U™ League, COLT 16U™ League, PALOMINO 19™ League y THOROBRED 23U™ League o por estas Reglas y Regulaciones para el Juego de Torneo.

## T-1 – ELEGIBILIDAD PARA LA LIGA DE ORGANIZACIÓN

- A. Para ser elegible para la competencia del torneo, una liga de organización deberá tener:
- (1) Presentó el formulario de solicitud de membresía, pagó la tarifa de membresía del equipo y cumplió con todas las demás regulaciones de membresía según lo establecido en las Reglas y Regulaciones de 2022 para PONY Baseball Inc.™
  - (2) Presentó el Formulario de Solicitud de Torneo y pagó al Director de División la Tarifa de Inscripción al Torneo a más tardar: FOAL 4U™ – SHETLAND 6U™ – PINTO 8U™ – MUSTANG 10U™ – BRONCO 12U™ – PONY 14U™ – COLT 16U™ – PALOMINO 19U™ – THOROBRED 23U™: 1 de junio. El formulario de solicitud de torneo será entregado a cada liga de organización por el Director de División después de que la oficina central de PONY Baseball reciba la solicitud de membresía de liga de organización.
- B. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™, PINTO 8U™, MUSTANG 10U™, BRONCO 12U™, PONY 14U™, COLT 16U™, PALOMINO 19U™, COMBINADO COLT/PALOMINO 19U™, THOROBRED 23U™ y COMBINADO PALOMINO/THOROBRED 23U™ Las ligas pueden inscribir tantos equipos como se desee en los torneos. Los equipos All-Star pueden seleccionarse de cualquier equipo de la liga de la organización, independientemente de la cantidad de veces que se utilice un equipo. El número de equipos que la liga de la organización desea participar en el torneo se indicará en el formulario de solicitud de membresía. CONJUNTO COLT/PALOMINO 19U™ League los equipos pueden participar en el torneo PALOMINO 19U™ y / o formar un equipo estelar de jóvenes de 15 y 16 años y participar en el torneo de la Liga COLT 16U™. Los equipos All-Star pueden participar en el torneo PALOMINO 19U™ que se forman a partir de una Liga COMBINADA COLT / PALOMINO 19U™. Los equipos "All-Star" de la PALOMINO 19U™ League no están permitidos. COMBINADA PALOMINO/THOROBRED 23U™ los equipos de la liga pueden participar en el torneo THOROBRED 23U™ y / o formar un equipo de estrellas de 17 y 18 años y participar en el torneo de la Liga PALOMINO 19U™. Los equipos All-Star pueden participar en torneos THOROBRED 23U™ que se forman a partir de una Liga COMBINADA PALOMINO / THOROBRED 23U™. Documentary evidence of

accident medical insurance, preferably in the form of a certificate of insurance, shall be carried to all tournament games in the event a team member needs medical attention.

- C. PONY Baseball and Softball requiere que los padres / tutores de los jugadores de un equipo firmen la copia impresa del formulario de declaración jurada en línea del equipo. Este documento también funciona como formulario de autorización médica para todos los jugadores que figuran en la declaración jurada. Los jugadores cuyos padres / tutores no hayan firmado el documento no podrán participar en el juego hasta que se cumplan los requisitos.

## T-2 - ELEGIBILIDAD DEL EQUIPO

- A. FOAL 4U™, SHETLAND 6U™, PINTO 8U™, MUSTANG 10U™, BRONCO 12U™ y PONY 14U™: Los equipos del torneo estarán compuestos por un mínimo de 12 y un máximo de 15 jugadores.  
COLT 16U™: Los equipos del torneo estarán compuestos por un mínimo de 12 y un máximo de 18 jugadores.  
PALOMINO 19U™ y COMBINED COLT/PALOMINO 19U™: Los equipos del torneo estarán formados por no más de 18, ni menos de 12 jugadores durante el torneo y no deberán exceder más de 3 jugadores de 19 años.  
COMBINED PALOMINO/THOROBRED 23U™: Los equipos del torneo estarán compuestos por un mínimo de 12 y un máximo de 18 jugadores.
- B. En su primer nivel de competencia del torneo, los equipos del torneo que no incluyan 12 o más jugadores elegibles en su declaración jurada de elegibilidad del torneo serán descalificados del juego del torneo.
- C. Los equipos del torneo deberán tener un mínimo de 9 jugadores elegibles, que estén físicamente capacitados para jugar, presentes al comienzo de todos los juegos del torneo. Si 9 jugadores elegibles no están presentes dentro de los 15 minutos posteriores a la hora de inicio programada del juego, el juego se perderá.
- D. A opción de la liga de cada organización, los equipos del torneo se compondrán de la siguiente manera:
- (1) FOAL 4U™: Jugadores de liga de edad 3 y 4 nacidos entre el 1 de septiembre de 2017 y el 31 de agosto de 2019.
  - (2) SHETLAND 6U™: Jugadores de liga de edad 3, 4, 5 y 6 nacidos entre el 1 de septiembre de 2015 y el 31 de agosto de 2019.
  - (3) PINTO 8U™: Jugadores de la liga 8U, nacidos entre el 1 de septiembre de 2013 y el 31 de agosto de 2017
  - (4) MUSTANG 9U™: Jugadores de la liga 9U, nacidos entre el 1 de septiembre de 2012 y el 31 de agosto de 2015.
  - (5) MUSTANG 10U™: Jugadores de la liga de edad 10U, nacidos entre el 1 de septiembre de 2011 y el 31 de agosto de 2015.
  - (6) BRONCO 11U™: Jugadores de la liga de edad 11U, nacidos entre el 1 de septiembre de 2010 y el 31 de agosto de 2013.
  - (7) BRONCO 12U™: Jugadores de la liga de 12 años de edad, nacidos entre el 1 de septiembre de 2009 y el 31 de agosto de 2013.
  - (8) PONY 13U™: Jugadores de la liga 13U, nacidos entre el 1 de septiembre de 2008 y el 31 de agosto de 2011.
  - (9) PONY 14U™: Jugadores de la liga de 14 años de edad, nacidos entre el 1 de septiembre de 2007 y el 31 de agosto de 2011.
  - (10) COLT 16U™: Jugadores de la liga de 16 años de edad, nacidos entre el 1 de septiembre de 2005 y el 31 de agosto de 2009.
  - (11) COMBINED COLT/ Jugadores de la liga 19U, nacidos el o entre

PALOMINO 19U™: el 1 de septiembre de 2002 y el 31 de agosto de 2007. No se permite la participación de menores de 13 o 14 años.

(12) PALOMINO 19U™: Jugadores de la liga 18U, nacidos entre el 1 de septiembre de 2002 y el 31 de agosto de 2007.

(13) COMBINED PALOMINO/ THOROUGHbred 23U™ Jugadores de la liga de edad 23U, nacidos entre el 1 de septiembre de 1998 y el 31 de agosto de 2005. No se permite la participación de jóvenes de 15 o 16 años.

(14) THOROBRED 23U™ Jugadores de la liga de edad 23U, nacidos entre el 1 de septiembre de 1998 y el 31 de agosto de 2005.

- E. Solo los jugadores que figuran en la declaración jurada de elegibilidad del equipo del torneo, un gerente, un entrenador y un gerente comercial (se permite un entrenador adicional en la Liga FOAL 4U™, SHETLAND 6U™ y PINTO 8U™ cuando se utilizan lanzadores-entrenadores), todos quien deberá estar vestido con uniforme completo de béisbol con el emblema oficial del equipo del torneo, cosido o planchado en la manga derecha o en la parte derecha del chaleco (área del pecho) del uniforme, deberá estar en el campo o banco.
- F. Se prohíbe el uso de logotipos y marcas de las organizaciones de la liga juvenil en los uniformes de entrenadores, jugadores y árbitros en todos los niveles del torneo. PENALIDAD: Estos logotipos o marcas deben eliminarse de inmediato. Si no es removido inmediatamente, el individuo o equipo será removido del torneo.
- G. Todos los equipos del torneo proporcionarán una foto digital del equipo cuando lo solicite el director del torneo o el anfitrión del torneo.
- H. Según esta regla, los "niños murciélago", hombres o mujeres, o "mascotas", animales o humanos, no se permitirán en el campo o banco.

### **T-3 - JUGADORES LEGALES**

- A. Los jugadores del torneo deberán:
  - (1) Tener la edad adecuada, como se establece en estas reglas;
  - (2) Residir dentro de los límites de la liga de organización representada por el equipo del torneo (2) Residir dentro de los límites de la liga de organización representada por el equipo del torneo;
  - (3) Haber participado en al menos la mitad de los juegos de su equipo en la división de liga representada a menos que sea excusado por una competencia escolar. Previa solicitud por escrito de una liga de la organización, los Directores de Región pueden reducir este requisito a la participación en un tercio de los juegos de un equipo para un jugador o jugadores que participan en un torneo de béisbol de la escuela secundaria estatal y tienen prohibido jugar PONY Baseball hasta que finalice la competencia escolar. terminado. Cualquier jugador que participe en el Torneo de Estrellas de Béisbol de EE. UU. Contará con esos juegos para este total.
  - (4) Cumplir con las reglas y regulaciones para la liga de organización y el juego de torneo.
- B. Se requerirá que los jugadores del equipo del torneo usen un emblema oficial del equipo del torneo, cosido o planchado en la manga derecha o en la parte derecha del chaleco (área del pecho) del uniforme, cuando participen en el juego del torneo en todos los niveles. Los mismos miembros del equipo deben usar parches en el mismo lugar. Estos emblemas están disponibles a través de PONY Baseball.
- C. Los jugadores no participarán con más de un equipo de torneo de PONY Baseball dentro de una temporada, y una vez que se retire de la lista de ese equipo del torneo, un jugador no será considerado elegible para jugar más en el torneo esa temporada.

## **T-4 - DECLARACIÓN JURADA DE ELEGIBILIDAD**

- A. Cada presidente de la liga de la organización o el oficial designado de la liga de la organización examinará los documentos de certificación de nacimiento de todos los jugadores en el equipo del torneo de la liga de la organización y, utilizando el formulario de declaración jurada de elegibilidad proporcionado por PONY Baseball, deberá confirmar mediante esta declaración jurada la elegibilidad de los jugadores en el equipo del torneo que representa a la liga de la organización.
- B. El nombre del jugador aparecerá en la declaración jurada de elegibilidad exactamente como se muestra en el documento de nacimiento. (Ejemplo: "John William Jones", no "Johnny Jones").
- C. Se presentarán dos copias de la declaración jurada de elegibilidad al director del torneo en el primer juego del torneo del equipo.
  - (1) La copia original, con el registro de pitcheo del equipo en el reverso, se devolverá al equipo ganador una vez finalizado el torneo y se presentará para su examen en todos los partidos del torneo futuros.

## **T-5 - CERTIFICACION DE NACIMIENTO**

Los gerentes comerciales del equipo del torneo deberán llevar consigo a todos los juegos del torneo evidencia de la fecha de nacimiento de cada jugador como se describe en la Regla 4-H. Los documentos de certificación de nacimiento se presentarán a un comité de credenciales designado por el Director del Torneo antes de que comience cada nivel de juego del torneo. Los contratos de los jugadores también deben ser presentados por todos los jugadores de PALOMINO 19U <sup>TM</sup> y THOROBRED 23U <sup>TM</sup>.

## **T-6 - REEMPLAZO DE JUGADORES DEL TORNEO**

- A. Una vez que se haya presentado la declaración jurada de elegibilidad al Director del Torneo del primer juego del torneo del equipo, no se realizará ningún cambio o adición en la lista de jugadores por ningún motivo, excepto por enfermedad o lesión de un jugador o de aquellos que firman contratos de béisbol profesional. Cualquier cambio o corrección de la declaración jurada de elegibilidad se hará en presencia del Director del Torneo, quien pondrá sus iniciales y la fecha en la aprobación de los cambios o adiciones en la declaración jurada.
- B. Cualquier reemplazo de un jugador en un equipo del torneo por razones de enfermedad o lesión del jugador únicamente, deberá estar respaldado por una certificación escrita de un médico tratante en cuanto a las condiciones que requieren el reemplazo.
  - (1) La declaración o declaraciones originales se adjuntarán a la copia original de la declaración jurada de elegibilidad y se llevarán con el equipo a todos los juegos de torneos futuros.
  - (2) Los jugadores de reemplazo se seleccionarán entre otros jugadores legales y elegibles en la liga de la organización en la que el equipo jugó durante la temporada regular.

## **T-7 - CAMPOS DE JUEGO**

Solo los campos de juego reglamentarios descritos en las "Reglas y Reglamentos de PONY Baseball" se considerarán sitios para la competencia de torneos. La única excepción a esta regla es en la competencia de torneos donde las ligas de la organización, por consentimiento escrito, acuerdan un campo de juego para reducir los problemas de viaje o cuando no hay un campo de regulación disponible. En tal caso, la aprobación deberá ser otorgada por el Director de División o su representante.

## T-8 - LANZAMIENTO DE TORNEO

- A. R. Cualquier miembro del equipo puede lanzar, sujeto a las restricciones del recuento de lanzamientos según lo recomendado por las Pautas de Pitch Smart para la clasificación de edad en particular, a menos que PONY Baseball lo modifique como se indica a continuación:
- B. NOTA: Solo se requerirá que el lanzador observe el (los) día (s) calendario (s) de descanso para el umbral que alcanzó durante el inicio de ese turno al bate, siempre que el lanzador sea retirado antes de entregar un lanzamiento al siguiente bateador.

LIGA EDAD	PLAZAS MÁXIMAS		DESCANSO NECESARIO (PLAZAS)				
	DIARIAS	0 DIAS	1 DIAS	2 DIAS	3 DIAS	4 DIAS	5 DIAS
7-8	50	1-20	21-35	36-50	N/A	N/A	N/A
9-10	75	1-20	21-35	36-50	51-65	66+	N/A
11-12	85	1-20	21-35	36-50	51-65	66+	N/A
13-14	95	1-20	21-35	36-50	51-65	66+	N/A
15-16	95	1-30	31-45	46-60	61-75	76+	N/A
17-18	105	1-30	31-45	46-60	61-80	81+	N/A
19-22	120	1-30	31-45	46-60	61-80	81-105	106+

- C. Al lanzar en más de un juego en el mismo día calendario, los lanzadores pueden lanzar cualquier combinación de lanzamientos en esos juegos siempre que no excedan el número máximo de lanzamientos para ese día calendario.
- D. Los lanzadores que alcanzan su número máximo de lanzamientos en un día mientras lanzan a un bateador, pueden terminar de lanzar a ese bateador antes de ser removidos.
- E. Todos los lanzadores se vuelven elegibles en cada nivel de juego del torneo, siempre que tengan el resto según lo dispuesto en la tabla de lanzamientos anterior. El descanso se calcula según el día natural.
- F. Los nombres de todos los lanzadores que realmente aparecen en el juego, junto con el número de lanzamientos realizados, se registrarán en el formulario de Registro de Lanzamiento del Torneo en el reverso de la primera hoja del formulario de declaración jurada de elegibilidad. Este registro deberá ser firmado por el gerente, entrenador o gerente comercial del equipo contrario, el anotador oficial del juego o el Director del Torneo o su representante.
- G. Se recomiendan dispositivos electrónicos de puntuación en todos los niveles del juego de torneo para garantizar un recuento preciso de lanzamientos.

## T-9 - DURACIÓN DE LOS JUEGOS

Una vez que el juego ha comenzado en un juego de torneo, el juego se jugará a la duración reglamentaria, a menos que sea llamado debido a la regla de misericordia o que el comité de decisiones lo pierda. Los juegos convocados por cualquier otro motivo continuarán como juegos suspendidos en el siguiente horario programado posible, según lo determine el Director del Torneo.

## T-10 – CALENDARIO

- A. Los equipos del torneo jugarán hasta que sean eliminados, en los lugares y horarios designados por el Director del Torneo o su representante, con plena conciencia de que para hacerlo puede ser necesario competir con equipos compuestos por jugadores de diversas razas, credos, colores y sexo.
- B. Cuando un equipo gana el campeonato de cualquier nivel de juego de torneo y se niega a avanzar para jugar en el siguiente nivel de juego de torneo, ese equipo será reemplazado por el equipo subcampeón.

Cuando un equipo se niega a avanzar al siguiente nivel de juego, el Director de División revisará la acción y puede suspender la membresía de la liga de la organización en PONY Baseball, Inc. por tiempo indefinido.

- C. Los diversos directores de campo de PONY Baseball tendrán la responsabilidad total de determinar las parejas de equipos, los soportes de juego, la programación y reprogramación de los juegos del torneo.
- D. Es posible que se requiera que los equipos jueguen tres (3) juegos en un día calendario, pero deben tener la aprobación del Director de División en el área donde se juega el torneo. Si la aprobación es otorgada por el Director de División, en cualquier momento, estos pueden ser juegos de cinco (5) entradas.
- E. Desempate / Juego de grupo del torneo PONY.
  - (1) Cuando dos equipos dentro de una división tienen registros idénticos de victorias y derrotas, el ganador de la competencia mano a mano entre esos dos equipos avanzará.
    - (a) Si ambos equipos no han jugado uno contra uno, el equipo con el menor número de carreras permitidas en todos los juegos jugados avanzará.
    - (b) Si ambos equipos han permitido el mismo número de carreras, el equipo con más carreras netas (carreras anotadas menos carreras permitidas) avanzará.
    - (c) Si los equipos permanecen empatados después de considerar "a" y "b", el equipo que anotó la mayor cantidad de carreras en sus juegos avanzará.
  - (2) Cuando tres equipos dentro de una división tienen registros idénticos de victorias y derrotas, se aplicará lo siguiente:
    - (a) La menor cantidad de carreras permitidas por un equipo en todos los juegos jugados avanzará a ese equipo como campeón. Si se requiere un equipo en segundo lugar, vuelva al número 1.
    - (b) Cuando los tres equipos hayan permitido el mismo número de carreras, avanzará el equipo con más carreras netas (carreras anotadas menos carreras permitidas). Si se requiere un equipo en segundo lugar, vuelva al número 1.
    - (c) Si los equipos permanecen empatados después de considerar "a" y "b", el equipo que anotó la mayor cantidad de carreras en sus juegos avanzará. Si se requiere un equipo en segundo lugar, vuelva al número 1.
  - (3) Cualquier equipo o entrenador que viole o rechace la secuencia natural de las reglas anteriores será expulsado del torneo y sus juegos se perderán.

## **T-11 – ÁRBITROS**

- A. Los diversos directores de torneo tendrán la responsabilidad total de proporcionar árbitros competentes para el juego del torneo bajo su jurisdicción. Los árbitros del torneo deberán tener 18 años de edad o más.
- B. Cuando las circunstancias lo permitan, se asignarán árbitros que no hayan trabajado en los juegos de las dos ligas de organización competidoras. Cuando sea necesario asignar árbitros de las ligas organizativas en competición, el árbitro principal será seleccionado mediante el lanzamiento de una moneda o algún otro método mutuamente satisfactorio.
- C. Todos los árbitros deberán estar familiarizados con las reglas y regulaciones, particularmente la fase que trata sobre la confiscación y la protesta.
- D. Ningún oficial de la liga de organización arbitrará en un juego de torneo cuando esté participando la liga de organización de la que es oficial.
- E. Los oficiales nacionales de PONY Baseball, Inc., los directores de campo, el presidente del torneo y los directores del torneo no podrán arbitrar en un juego de torneo.
- F. Solo los árbitros registrados en PONY Baseball son elegibles para arbitrar torneos autorizados por PONY. Aquellos árbitros que estén llamando a un torneo PONY llevarán el emblema de árbitro PONY en la manga derecha o una gorra de árbitro PONY.



## **T-12 - GERENTES Y ENTRENADORES**

- A. Un director de campo y un entrenador, que deberán ser mayores de edad en el estado en el que residan, serán seleccionados con cada equipo del torneo.
  - (1) FOAL 4U™, SHETLAND 6U™ y PINTO 8U™: Los equipos pueden tener un total de cuatro entrenadores (incluido el gerente y el gerente comercial) en el banquillo.
    - a. Los entrenadores no ayudarán a los bateadores en la caja de bateo o al entrenador a la defensiva desde el campo.
    - b. Los árbitros no permitirán más de un tiempo muerto por 1/2 entrada.
- B. El director de campo, asistido por el entrenador, dirigirá al equipo en el campo de juego y será responsable de la conducta de los jugadores tanto dentro como fuera del campo.
- C. El gerente y el entrenador deberán vestirse con uniforme completo de béisbol con un emblema oficial del equipo del torneo.
- D. Un mánager o entrenador no podrá ser reemplazado durante un juego, excepto en una emergencia, y una vez reemplazado no podrá continuar dirigiendo o entrenando durante ese juego.
- E. Cuando un manager y / o coach es reemplazado entre juegos o niveles de juego, se notificará al Director del Torneo antes del próximo juego.
- F. Al menos un adulto (gerente, entrenador o gerente comercial) deberá estar con el equipo en todo momento cuando un equipo del torneo esté viajando o esté alojado como una unidad.
- G. Los oficiales nacionales de PONY Baseball, Inc., los directores de campo, el presidente del torneo y los directores del torneo no están autorizados a patrocinar, administrar o entrenar a un equipo de torneo.

## **T-13 - GERENTE DE NEGOCIOS**

- A. Un gerente comercial debe ser mayor de edad en el estado en el que reside.
- B. El gerente comercial compartirá la responsabilidad de la conducta de los jugadores y será responsable de manejar los asuntos comerciales del equipo, incluidos los arreglos para el transporte, la alimentación, la vivienda y los asuntos financieros, así como la adquisición y el manejo de los documentos de nacimiento, formularios de autorización médica, evidencia de seguro de accidentes y declaración jurada de elegibilidad. Cuando se reemplaza un gerente comercial, se notificará al Director del Torneo.
- C. Los gerentes comerciales deberán vestirse con un uniforme completo de béisbol con el emblema oficial del equipo del torneo, mientras estén en el banquillo, el área de la banca o el campo de juego, y pueden servir como entrenador.
- D. Los directores de campo en cada nivel de juego del torneo ayudarán al gerente comercial en asuntos relacionados con el transporte, la alimentación y el alojamiento en cooperación con los anfitriones o patrocinadores del torneo que puedan estar involucrados.
- E. Los oficiales nacionales de PONY Baseball, Inc., los directores de campo, el presidente del torneo y los directores del torneo no podrán servir como gerente comercial de un equipo de torneo.

## **T-14 - COMITÉ DE DECISIONES DEL TORNEO**

- A. Si es necesario, el Director del Torneo nombrará un Comité de Decisiones de al menos tres personas y una de las cuales será el Director del Torneo. Todos los miembros del Comité de Decisiones estarán presentes durante todo el juego o juegos en cuestión.
- B. Este comité aceptará cualquier protesta de la decisión de un árbitro, excepto aquellas basadas en el juicio de un árbitro. Inmediatamente considerará la protesta en conferencia con los árbitros y entrenadores y luego tomará una decisión antes de que se reanude el juego. Tales decisiones serán tomadas por los

miembros del comité únicamente, basándose en la información recibida de los árbitros y gerentes, y la propia observación del comité del juego o situación en cuestión.

- C. Las decisiones del comité de decisiones son finales y no están sujetas a apelación.
- D. Si no se ha designado un comité de decisiones, se dirigirá una apelación al Director del Torneo o su representante, cuya decisión será definitiva.
- E. Los gerentes acordarán un comité de decisiones si no se designa ninguno y el Director del Torneo o su representante designado no está presente. Si no lo hacen, la decisión del árbitro principal será definitiva.

## **T-15 - DIRECCIÓN DEL TORNEO**

- A. El Director del Torneo, como representante de PONY Baseball, Inc., será directamente responsable de la supervisión del juego real y actuará como enlace entre los líderes adultos de los equipos competidores y el grupo patrocinador.
- B. El presidente del torneo está encargado de organizar el alojamiento y la alimentación adecuados de los participantes cuando corresponda, la preparación adecuada de las instalaciones de juego y la supervisión general del grupo patrocinador.

## **T-16 - PROTESTAS Y SANCIONES**

- A. La protesta de cualquier decisión del árbitro u otra condición del torneo se presentará al comité de decisiones inmediatamente, antes de que se reanude el juego.
- B. Bajo ninguna condición se hará una protesta después de que se haya completado un juego.
- C. La sanción por el uso de un jugador ilegal será la remoción del jugador y del director del equipo del juego y la descalificación del director por el resto de la temporada del torneo.
  - (1) Un jugador ilegal es aquel que no está calificado para ser miembro del equipo por no cumplir con los requisitos de participación, residencia o edad.
  - (2) Los jugadores ilegales no serán reemplazados en la lista del equipo.
  - (3) Cuando el estado ilegal de un jugador no se establece hasta después de que un juego ha comenzado o se ha completado, el jugador y el manager serán removidos en ese momento, pero el juego o cualquier parte del juego jugado hasta ese momento, punto, se mantendrá como jugado.
  - (4) Para la interpretación de esta regla, la penalización se impondrá a la persona a cargo (gerente, entrenador o gerente comercial) cuando se utilice un jugador ilegal.
  - (5) Un gerente (entrenador o gerente comercial) removido bajo esta regla no puede ser reemplazado en la lista del equipo.

En caso de que el gerente, el entrenador y el gerente comercial sean eliminados bajo esta regla, el equipo será retirado de la competencia del torneo en ese momento, y el director del torneo ajustará los corchetes actuales.
- D. Es base de protesta cuando el gerente comercial, entrenador o gerente de un equipo de torneo no presenta la declaración jurada de elegibilidad, los documentos de certificación de nacimiento, los formularios de autorización médica y la evidencia del seguro de accidentes al menos una hora antes del horario de juego programado cuando se le solicite. así por el Director del Torneo o su representante. Liga PALOMINO 19U <sup>TM</sup> y THOROBRED 23U <sup>TM</sup>: También se requieren contratos de jugador.
- E. La penalidad por el uso de un jugador no elegible será la remoción inmediata tanto del jugador como del manager del juego y la continua inelegibilidad para el próximo torneo programado jugado por ese equipo. Si dicha inelegibilidad se traslada de un nivel de juego al siguiente, el director del torneo en cuestión deberá notificar al director del torneo en el siguiente nivel de juego.

- F. El gerente, el entrenador y el gerente comercial con un equipo de torneo se consideran representantes de la liga de la organización que representa el equipo. La conducta seriamente inapropiada por parte de estos líderes adultos, dentro o fuera del campo de juego, puede resultar en sanciones impuestas contra la liga de la organización. Tales sanciones, que serán impuestas por los vicepresidentes de zona después de consultar con la sede, pueden implicar el rechazo de la solicitud de la liga de la organización para ser miembro de PONY Baseball el año siguiente, o la aceptación de la solicitud de membresía en un estado de prueba.
- G. La mala conducta individual grave, por parte de líderes o jugadores adultos, dentro o fuera del campo, como, entre otros, peleas, bebidas, uso audible públicamente de lenguaje grosero o abusivo, puede resultar en la expulsión de un individuo. de más juegos de torneos durante el resto de la temporada de torneos. Los líderes adultos y los jugadores eliminados en esta sección no serán reemplazados en la lista del torneo.
- H. Está prohibido el uso de matracas artificiales.

## **T-17 - RESPONSABILIDAD FINANCIERA DEL TORNEO**

- A. Cada liga de organización asumirá la responsabilidad total por los gastos incurridos en la competencia del torneo. Los gastos se reembolsarán en la mayor medida posible a partir de los recibos de las tarifas de entrada al torneo y las garantías del anfitrión. Cuando sea posible y práctico, se harán arreglos para que los costos de comida y alojamiento en el sitio del torneo sean asumidos total o parcialmente por el patrocinador o anfitrión del torneo.
- B. La organización patrocinadora en cualquier nivel de torneo no asumirá la responsabilidad, bajo ninguna circunstancia, de transportar, alimentar, albergar o proveer a ningún jugador, que no sean los enumerados en la declaración jurada de elegibilidad del equipo del torneo, un gerente, un entrenador y un negocio. Gerente con cada equipo participante, según lo estipulado en el acuerdo del torneo.

## **T-18 - SERIES MUNDIALES**

- A. El nivel de juego del torneo de la Serie Mundial será por parejas y formato determinado anualmente por la Junta de Directores de PONY Baseball, Inc.
- B. El reembolso de los gastos de viaje para los equipos participantes se realizará a la tasa que determine la Junta Directiva de PONY Baseball, Inc.
- C. Los arreglos de transporte hacia y desde los sitios de la Serie Mundial deberán ser hechos o aprobados por el Director de División, trabajando en cooperación con el gerente comercial del equipo en cuestión.
- D. Las organizaciones patrocinadoras de la Serie Mundial proporcionarán alojamiento en casas privadas, motel, hotel, colegio, instalaciones militares o similares que hayan sido aprobadas por el Director del Torneo de la Serie Mundial.
- E. Las organizaciones patrocinadoras proporcionarán comidas, o un subsidio de comida, para todos los equipos participantes. Los equipos anfitriones y las áreas anfitrionas no reciben una asignación de comida.
- F. Los equipos participantes que opten por no aceptar alojamiento y / o comidas provistas por la organización patrocinadora deberán residir y comer en otro lugar a su cargo y serán responsables de su propio transporte local.

## **COMPORTAMIENTO**

Los torneos son emocionantes. Surgirán disputas. Los ánimos pueden estallar. El ejemplo de entrenadores y entrenadores será reflejado por los jugadores y entrenadores. Como adultos guiando, dando ejemplo a los

jóvenes, conviértalo en un buen ejemplo. Las demostraciones violentas de temperamento no solo le darán mala fama al programa, sino que también pueden costarle apoyo financiero y de fanáticos de la liga de la organización en años futuros.

## **NOTAS PARA EL PERSONAL DIRECTIVO DEL EQUIPO DEL TORNEO:**

— COMITÉ DE DECISIONES —

*DADO QUE EL TIEMPO Y LA DISTANCIA SON UN FACTOR EN EL JUEGO DE TORNEOS, LA JUNTA DIRECTIVA DE BÉISBOL DE PONY HA RESOLVER QUE LAS PROTESTAS DEL TORNEO SE DECIDEN INMEDIATAMENTE, QUE NO SE ACEPTARÁ NINGUNA APELACIÓN DE LAS DECISIONES DEL COMITÉ DE DECISIONES. EL COMITÉ DE DECISIONES ES EL ÁRBITRO FINAL.*

Se insta a los gerentes a no comenzar a jugar en ningún juego de torneo hasta que se haya designado un Comité de Decisiones y se les haya dado a conocer sus miembros.

Si, por alguna razón, un Comité de Decisiones no está presente, y el Director del Torneo no está presente, y no ha designado a nadie para que sirva como representante del Director del Torneo, los gerentes en competencia deberán acordar un Comité de Decisiones antes de que comience el juego.

Si un Director del Torneo no está presente y no se designa un Comité de Decisiones, la decisión del árbitro principal será definitiva.